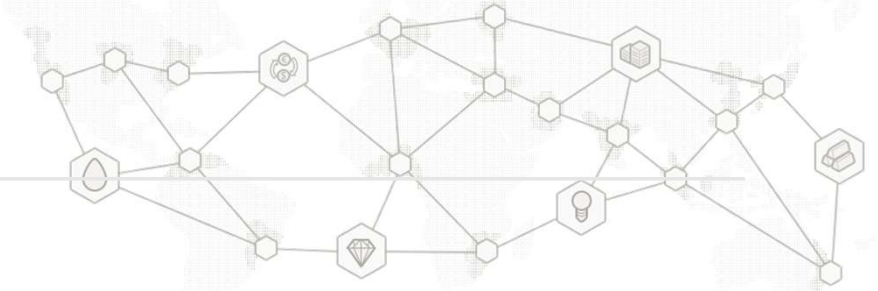


WHITEPAPER

## 목 차

1. 개요
2. 비전
3. 미션
4. 로드맵
5. 마케팅
6. 현재까지의 진행사항
7. 토큰발행
8. 준수사항
9. ICO
10. 조직구성
11. 법률 및 소유권
12. 관할위험
13. 투자 위험 및 보장
14. 연락처와 참조사이트

# 1. 개요



## 1.1. ExMind & ExCash는 무엇인가?

## 1.2. ExCash의 활용방법과 혜택

## 1.3. ExCash를 위한 플랫폼의 구성

### 1.3.1. ExCash 블록체인 :

구분자 Flag를 포함한 이중 블록체인 암호화화폐

### 1.3.2. ExMind 플랫폼 :

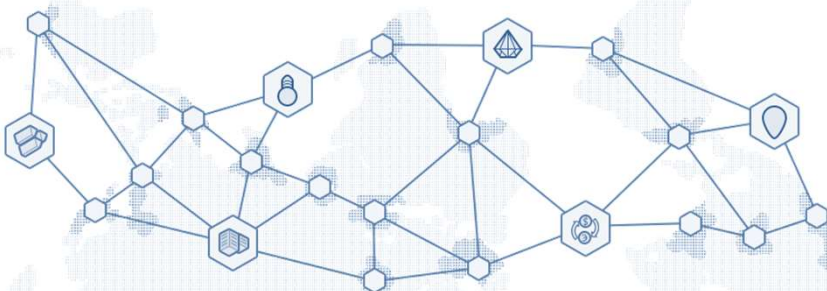
ExCash와 가상자산과의 교환, 거래, 조회 등 전자지갑 플랫폼

### 1.3.3. ExMind 플랫폼의 확장

1.3.3.1. ExCast 광고와 ExCash 결제 시스템

1.3.3.2. ExDisk 온라인 콘텐츠 가상자산 교환을 위한 API

1.3.3.3. ExGame 온라인 게임콘텐츠 가상자산 교환을 위한 API

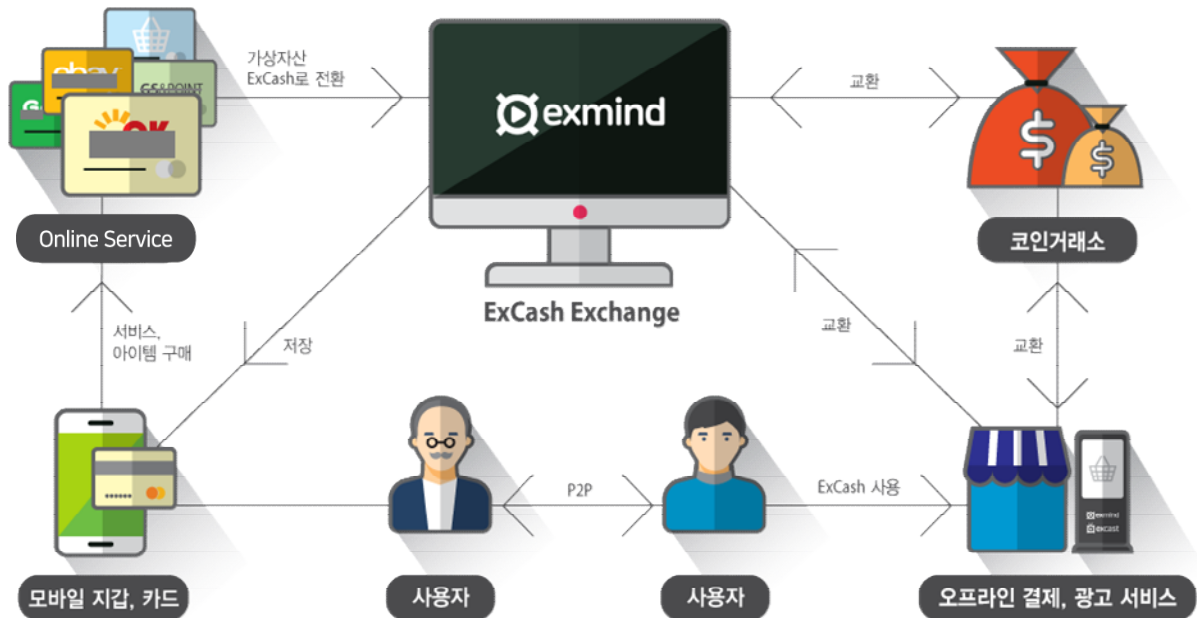


## 1.1 ExMind & ExCash는 무엇인가?



ExMind는 온 오프라인에서 다양하게 존재하는 포인트, 리워드, 게임머니, 쇼핑머니, 적립금등을 블록체인 기반의 암호화화폐로 교환, 사용을 위한 플랫폼이며, 이때 사용되는 암호화화폐가 ExCash입니다.

- > 가상자산의 ExCash 교환 및 발행 서비스
- > ExCash 전자지갑 생성, 업데이트
- > ExCash 운영, 광고 서비스제공
- > ExCash 온/오프라인 결제, P2P전송 승인, 블록체인 및 분산 저장
- > ExMind의 거래 승인은 “Private BlockChain” 분산 저장
- > 해외 거래 및 거래소 승인은 “Public BlockChain” 에 분산 저장
- > 빠른 거래 승인과 다양한 거래 승인 API의 제공



[그림 1] ExMind와 ExCash의 개요

## 1.1 ExMind & ExCash는 무엇인가?



ExCash 암호화폐는 기존 채굴형의 가상화폐와는 차이점이 있습니다.

ExCash는 기존의 가상자산과의 상호 교환을 통해 생성되며, 사용자는 교환을 통해 획득하거나 사업자가 제시한 목표를 달성할 경우, 획득할 수 있습니다.

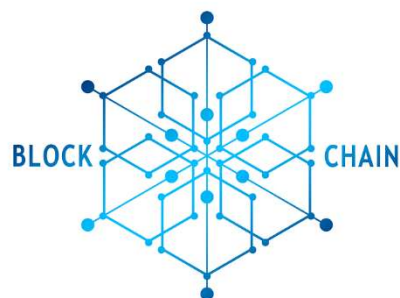
예를 들면, 문화상품권 1만원권은 100 ExC, OK캐쉬백 1만포인트는 100 ExC, T머니 1만원은 100 ExC, 넥슨캐쉬 1만원은 100 ExC, PALY스토어머니 1만원은 100 ExC등으로 교환이 되며, 또는 ExMind플랫폼이 적용된 게임의 특정 스테이지를 클리어해도 획득할 수 있고, 제휴된 쇼핑몰에서 상품구매 시 포인트로도 획득할 수 있습니다.

이때, ExMind 플랫폼은 상기의 거래를 위한 전용 전자지갑을 제공하며, 이 전자지갑은 현 ExC의 시세와 잔고, 거래내역 등을 조회할 수 있고, 상호전송과 충전하기 등의 기능을 제공합니다. 이는 모두 ExCash의 “Private BlockChain” 에 기록되며, 보관됩니다.

ExMind 전자지갑은 모바일 디바이스에 최적화되어 있으며, 자기 지갑주소의 QR코드 생성과 상대방 전자지갑의 QR코드 인식, ExCash 전자지갑의 잔고 확인, 거래 확인, 기타 블록체인의 생성 및 유지에 기여하게 됩니다.

ExMind 플랫폼은 ExCash의 활성화 및 온/오프라인마케팅의 초기 진입을 위해, 온/오프라인 광고 및 가상 쇼핑몰과 전자지갑QR코드의 생성을 위한 ExCast 시스템을 제공합니다.

또한, ExCash를 이용한 게임머니의 결제API인 ExGame API와 온라인 콘텐츠의 결제 API인 ExDisk API를 제공하며, 제공된 API는 ExCash를 게임상의 아이템 획득으로 이용하거나, 콘텐츠의 유통에 대한 결제수단으로 이용하고자 하는 모든 개발자들에게 자유롭게 공개되어 제공됩니다.

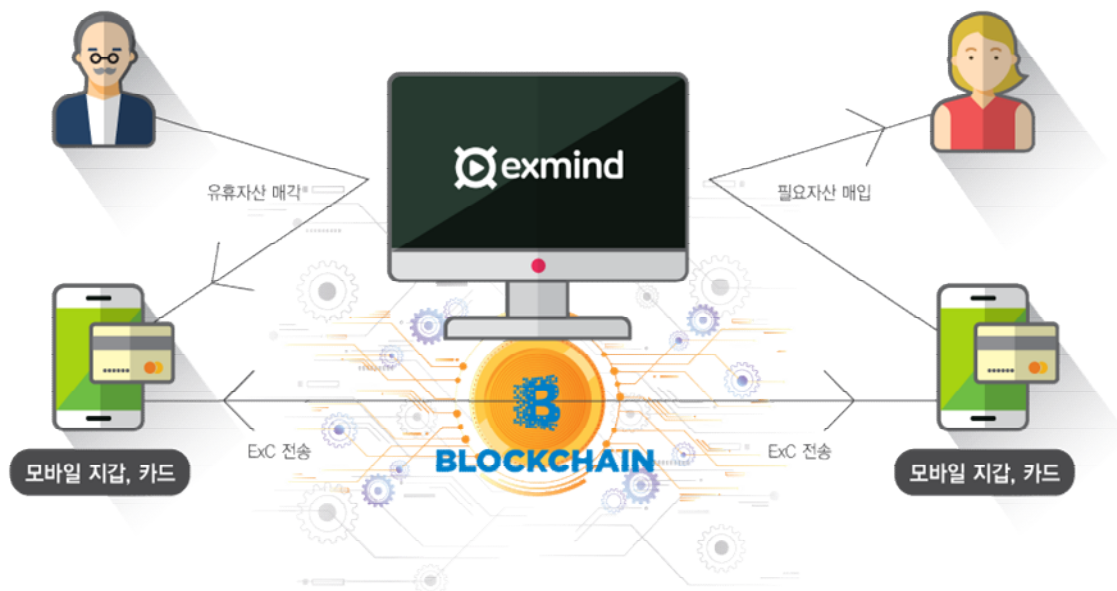


## 1.2 ExCash의 활용방법과 혜택



ExCash는 ExMind 플랫폼에서 사용 및 활용되는 암호화화폐이며, 소비자가 소유한 다양한 가상자산(Virtual Asset)의 가치에 대한 적절한 평가와 교환, 온오프라인에서의 활용 등은 ExCash 암호화화폐가 가장 올바른 방법으로 활용될 수 있는 실질적인 방법입니다.

- > Blockchain 기반의 ExMind 전용가상화폐
- > 사용자가 보유한 포인트, 마일리지, 쿠폰, 리워드 등의 가상자산을 기반으로 발행
- > ExMind와 제휴된 회사의 가상자산을 정해진 비율로 교환 가능
- > 교환된 ExCash는 전용전자지갑 또는 NFC카드에 저장, 사용
- > ExCash의 환전 및 교환 등은 지정된 거래소에서 가능



[그림 2] ExCash의 교환, 전송

## 1.2 ExCash의 활용방법과 혜택



현재의 소비경제사회는 다양한 마케팅활동 수단으로 더욱 다양한 적립금과 및 포인트 보상제도를 운영하고 있으며, 기존 폐쇄구조의 소비생활을 위한 상품권 등의 유가증권 발행도 증가하고 있습니다.

예를 들어, 주유소에서 기름을 넣을 때도 포인트가 적립되며, 온라인쇼핑몰에서 상품을 구매할 때도 일정 비율의 포인트를 적립해주고, 항공사의 티켓을 구매하면 마일리지도 제공됩니다. 또한, 온오프라인 어디에서든 신용카드를 이용할 때에도 일정한 포인트를 제공합니다. 더구나, 다른 형태의 상품권, 할인권, 쿠폰, 선불카드 등도 또 다른 형태의 가상자산으로 볼 수 있습니다.

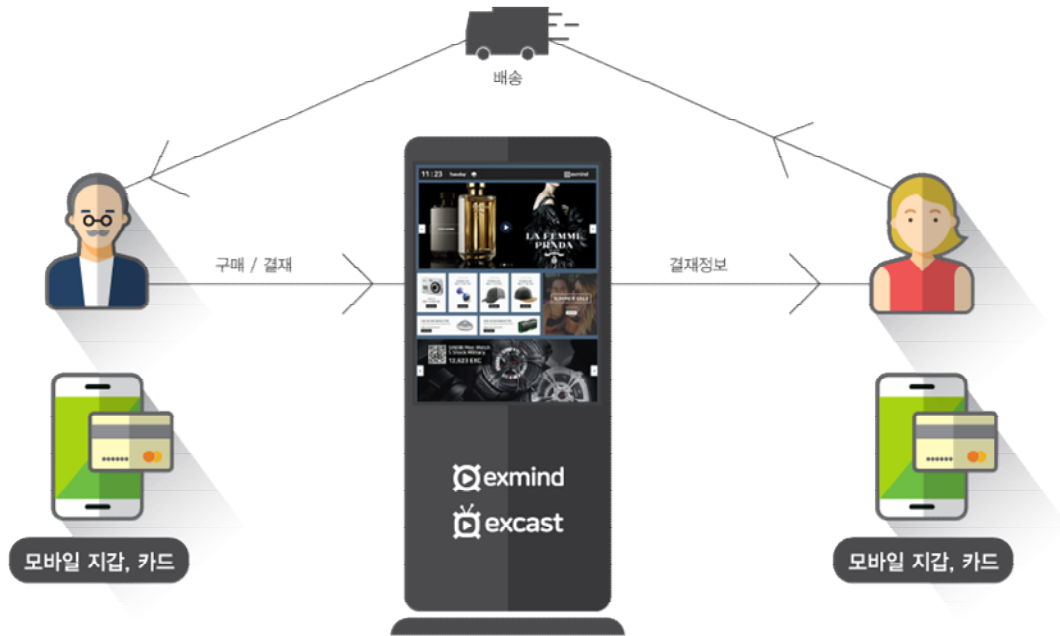
이 뿐만 아니라, 모바일 및 PC상의 게임, 쇼핑, 광고, 소셜네트워크 등 다양한 서비스로부터 획득한 아이템, 포인트, 토큰, 가상머니 등도 잠재적인 가치를 가지고 있는 가상자산들입니다.

다만, 이러한 가상자산 등은 각각의 폐쇄적인 유통구조를 가지고 있으며, 해당 가상자산의 교환 및 타인으로의 전송, 대체 지급 등이 불가능하거나, 매우 어려운 구조로 되어 있습니다.

이에, ExMind 플랫폼은 이러한 다양한 가상자산들에 대한 교환, 전송, 거래 및 실생활에서의 실질적인 사용과 지불수단으로 이용가능한 기능을 제공하며, 이러한 거래방법 및 결과에 대한 원장을 블록체인기반의 암호화화폐인 ExCash로 변환하여 이용함으로써, 온오프라인의 다양한 상점과 개인의 거래 시에도 더욱 편리하고, 광범위하게 사용이 가능하도록 그 기능이 최적화 되어 있습니다.



## 1.2 ExCash의 활용방법과 혜택



[그림 3] ExCash의 결제

사용자는 획득한 ExCash를 ExMind 플랫폼이 탑재된 ExCast의 광고시스템에 QR코드를 입력함으로써, 판매자의 상품을 구매할 수 있으며, ExCast는 구매자의 결제와 배송정보를 판매자에게 전달하고, 판매자는 이를 통해 물건을 배송하여, ExCash를 획득할 수 있습니다.

ExMind는 상기에서 본 바와 같이 다양한 가상자산을 ExCash로 교환, 보관, 사용할 수 있는 거래 플랫폼이며, 이러한 모든 거래는 블록체인 기반의 ExCash 암호화화폐 기술로 관리되어, 더욱 안전하게 저장되고 기록됩니다.

나아가, ExCash의 온/오프라인 광고 system인 ExCast, 온라인 미디어컨텐츠 API ExDisk, 온라인 게임컨텐츠 API ExGame을 통해, ExMind의 우수한 가상자산 교환플랫폼의 안정성과 확장성은 더욱 발전할 것이며, 실생활에서 그 활용성은 더욱 다양해질 것입니다.

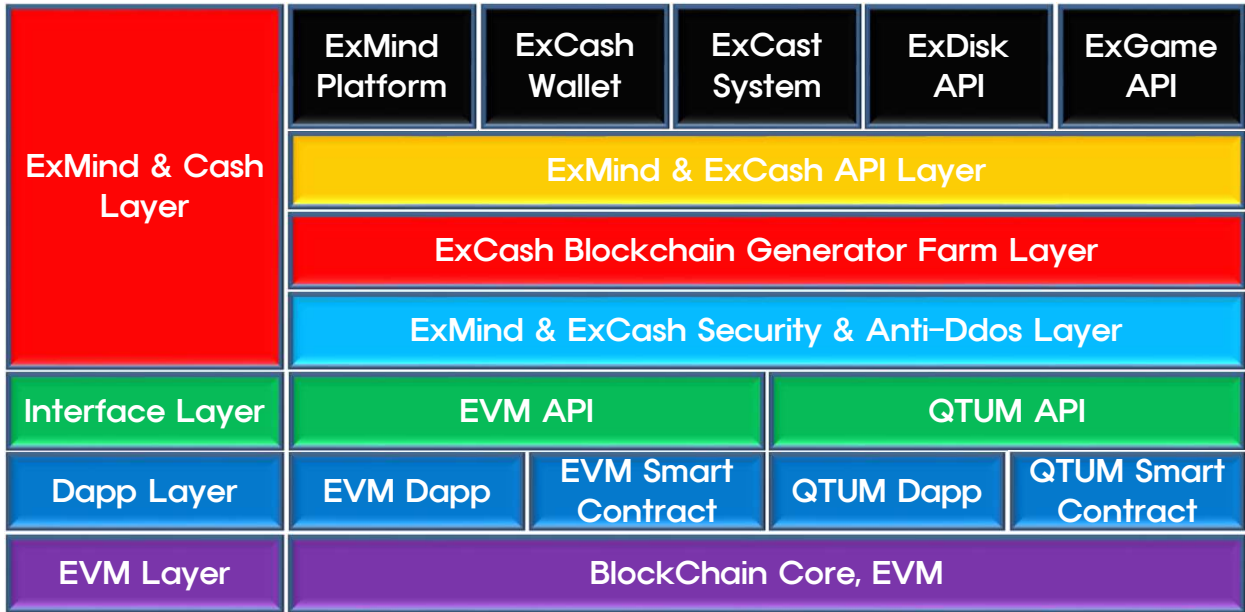


### 1.3 ExCash를 위한 플랫폼의 구성



ExCash의 블록체인은 Ethereum과 QTUM을 기반으로 합니다.

ERC20과 QRC20과의 SWAP은 ExMind & ExCash API Layer에서 상호간의 Smart Contract을 통해 가능합니다.



[그림 4] ExCash BlockChain

#### 1.3.1. ExCash 블록체인 : 구분자 Flag를 포함한 이중 블록체인 암호화화폐

ExCash의 블록체인은 빠른 거래승인을 위한 “Private BlockChain” 과 거래소의 안정적인 거래 승인을 위한 “Public BlockChain” 으로 나뉘어 구성됩니다. 이때 어떤 블록체인을 통해 거래 승인을 할 것인가는, 거래를 진행하는 플랫폼, API, 전자지갑의 구분자 Flag를 참조함으로써 정해지게 되며, 거래의 종류에 따라 변경될 수 있습니다.

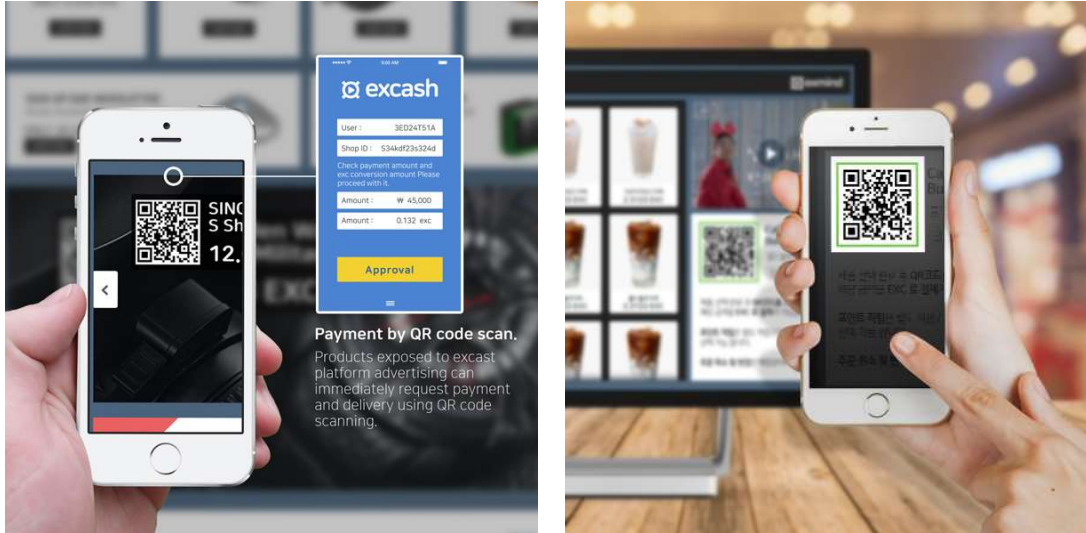
각 ExCash의 블록체인은 ExMind 플랫폼에서 이미 준비되어 있는 ExCash BlockChain Generator Server Farm에서 빠르게 거래승인을 검증하여, 그 결과를 거의 실시간으로 제공합니다.

ExCash BlockChain Generator Server Farm은 Ddos공격에 대한 방어와 실시간 보안 네트워크 스위치로 관리되는 IDC 내부의 서버 Farm으로 이뤄져 있으며, 외부로부터의 공격이나 해킹은 현실적으로 불가능한 구조로 되어 있습니다. 이는 당사 계열사인 NGDC Corp.의 NoDDos.net 서비스에 의해 제공됩니다.

## 1.3 ExCash를 위한 플랫폼의 구성



### 1.3.2. ExMind 플랫폼 : ExCash와 가상자산과의 교환, 거래, 조회 등 전자지갑 플랫폼



[그림 5] ExMind 플랫폼 전자지갑

ExMind 플랫폼은 누구나 온/오프라인에서 획득한 자신의 가상자산을 자유롭게 사용하기 위한 블록체인의 기반의 암호화폐 및 그 운용 플랫폼이며, 이때, 사용되는 암호화폐가 ExCash입니다.

ExMind는 ExCash와 가상자산의 교환, 거래, 결제를 위한 온/오프라인 플랫폼이며, 이에 대한 교환, 거래, 결제에 대한 기록은 ExCash의 Private 블록체인으로 기록되며, ExCash의 전자지갑과 연동되어 실시간으로 교환, 거래, 결제 등이 가능합니다.

ExCash가 가상화폐거래소에서 상호 교환, 거래되는 것과 관련된 기록은 Public 블록체인으로 기록되며, 이는 Qtum 기반기술을 이용하여, 기존 이더리움과 호환 및 확장이 가능한 방식으로 생성됩니다.

ExMind 플랫폼에서의 기존 가상자산과 ExCash와의 교환을 위해서는 상호변환율을 상시 참조하게 되는데, 이때 ExMind 플랫폼은 ExCash가 상장되어 있는 대표거래소 3곳의 상호 변환값을 참조하며, 이때 원화대비 ExCash의 변환값이 가장 낮은 거래소의 변환값을 참조하여, 상호 교환변환율을 적용하게 됩니다.

이때, 대표거래소 3곳의 상호변환값이 가장 낮은 값과 가장 높은 값의 차이가 3 곳의 평균값보다 1 ExCash 이상의 차이가 있을 경우, 거래시장의 왜곡으로 인지하고, ExMind 플랫폼의 상호교환율을 참조하여 변환합니다. ExMind의 상호교환율은 최초 1:1 교환이며, 이후는 시장의 수요와 공급의 원칙에 따라 변동됩니다.

## 1.3 ExCash를 위한 플랫폼의 구성



### 1.3.3. ExMind 플랫폼의 확장

ExMind 플랫폼의 내부엔진은 개발자 또는 사업자의 다양한 수요를 확장하기 위해, ExMind 플랫폼 엔진과 직접 연동이 가능한 API를 제공합니다.

이는 온라인(인터넷상의 전자상거래 등)과 오프라인의 거래시스템에 중점을 두고 개발이 진행됩니다.

온라인 콘텐츠의 유통에서 ExCash를 결제수단으로 활용하고자 하는 경우, ExMind 플랫폼 엔진에 직접 연동가능한 API를 제공하고, 자유롭게 이용가능한 기회를 제공합니다.

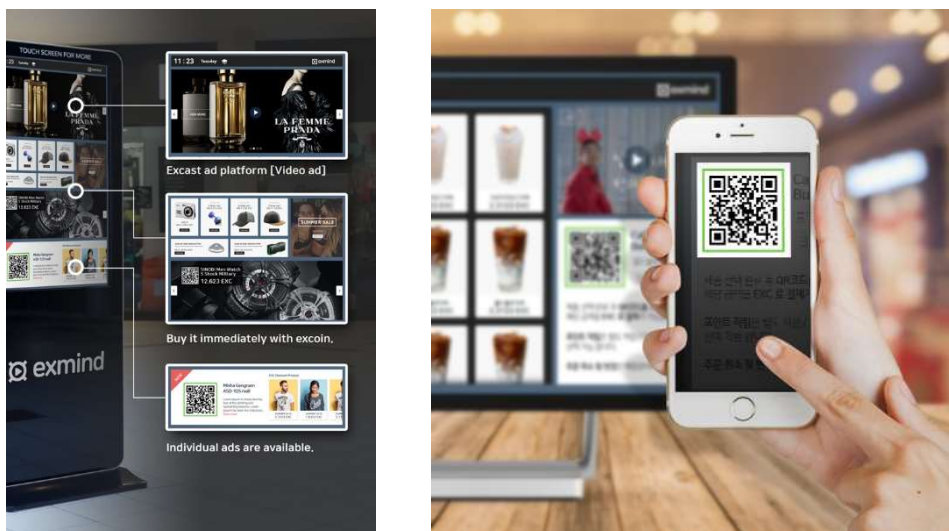
ExMind 플랫폼은 ExCash의 온라인에서의 활용과 관련하여 온라인 콘텐츠의 유통과 결제에 사용되는 지불수단API와 온라인게임에서의 게임머니, 아이템의 지불수단API를 제공합니다.

#### 1.3.3.1. ExCast 광고와 ExCash 결제시스템

ExCast 시스템은 광고와 상품 결제가 가능한 안드로이드(또는 PC) 기반의 하드웨어 시스템입니다. 이는 오프라인 지역 거점의 매장 등의 거래시스템에 중점을 두고 개발이 진행됩니다.

ExCast 시스템이 설치된 지점은 POS시스템에서 결제수단으로 ExCash를 사용할 수 있습니다.

이때, ExCast는 점주의 전자지갑 주소와 결제금액을 ExCast system에 QR코드로 출력하며, 구매자는 자신의 휴대폰에서 ExMind 전자지갑의 지불기능으로 해당 QR코드를 스캔함으로써, 자신의 ExCash로 결제를 진행하고, 결제된 금액은 즉시 점주의 전자지갑으로 이체되어, 점주의 ExCash 전자지갑의 푸쉬알림으로 그 결과를 즉시 알 수 있습니다.



[그림 6] ExCast System

## 1.3 ExCash를 위한 플랫폼의 구성

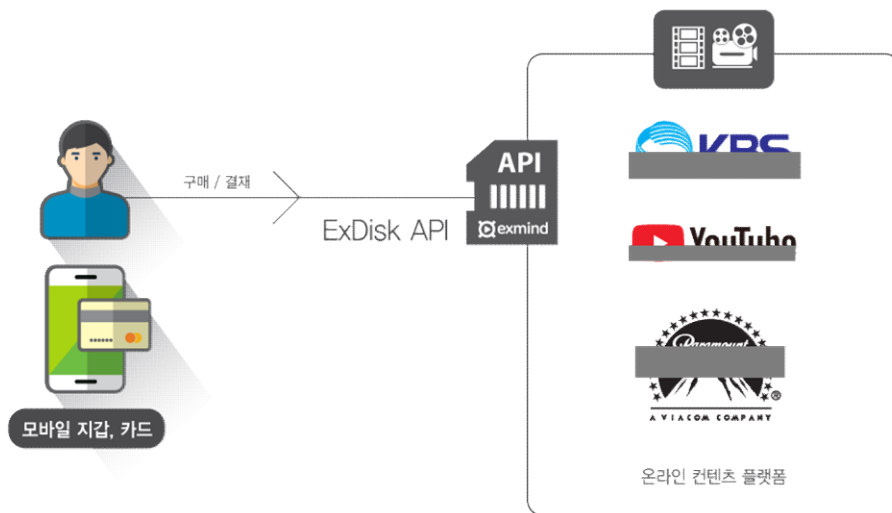


여기서 거래내역 등은 Private 블록체인으로 기록, 저장, 관리됩니다. 여기서 점주는 ExCash로 결제한 고객에게, 다양한 할인혜택과 마일리지 등을 ExCash로 지급이 가능하며, 방문한 고객의 취향과 메뉴 등은 ExCast 시스템의 빅데이터에서 참조 및 마케팅에 활용할 수 있습니다.

ExCast 시스템은 ExCash를 오프라인 매장 등에서 가장 효율적으로 사용할 수 있는 기능을 제공합니다. ExCast는 ExCash로 제휴된 판매점의 서비스나 재화를 간편한 구매와 결제가 가능하도록 하는 실질적인 기회를 제공합니다.

ExCast 시스템은 ExCash 파트너의 실시간 광고, 미니숍, 매장의 결제와 무인결제등의 기능을 제공하며, 초기에는 ICO의 투자비로 일부 배포되며, 이후에는 ExCash 파트너의 광고매출을 통해 확산배포되는 계획을 가지고 있습니다.

### 1.3.3.2. ExDisk 온라인 콘텐츠 가상자산 교환을 위한 API



[그림 7] ExDisk API

## 1.3 ExCash를 위한 플랫폼의 구성



현재 온라인에서는 음악, 사진, 영상, 소설과 보고서 등 다양한 콘텐츠가 생성, 변형, 보관되고 있으며, 이를 생산자와 수요자의 입장에서 거래 및 교환을 하기 위한 다양한 시도가 있었습니다.

다만, 해당 콘텐츠의 복제와 누락, 지불수단의 오류 등으로 그 거래와 교환 등이 어렵거나, 유저간에 거래를 하기 위한 시스템의 개발 및 유지는 일부 대형 콘텐츠 유통사나, 대형 개발사가 독점하고 있는 상황입니다.

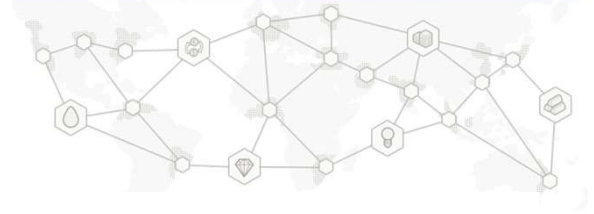
여기서 ExMind 플랫폼의 엔진을 기반으로 하는 ExDisk API는 콘텐츠의 생산자 및 수요자가 각각 보유하고 있는 ExMind 전자지갑의 ExCash로 해당 콘텐츠의 가치를 표기하고, 이에 대한 교환 및 결제를 통한 거래를 가능하게 합니다.

온라인 콘텐츠의 생산자는 당사가 제공하는 ExDisk API를 통해, 자신만의 콘텐츠샵을 구성할 수 있으며, 콘텐츠에 대한 실질적인 가치 부여를 ExCash로 표기할 수 있습니다. 또한, 각 수요자는 ExDisk API가 연동된 ExMind 플랫폼에서 해당 콘텐츠 등을 검색 및 확인, 거래 등을 할 수 있으며, 생산자의 콘텐츠샵을 직접 열람할 수도 있습니다.

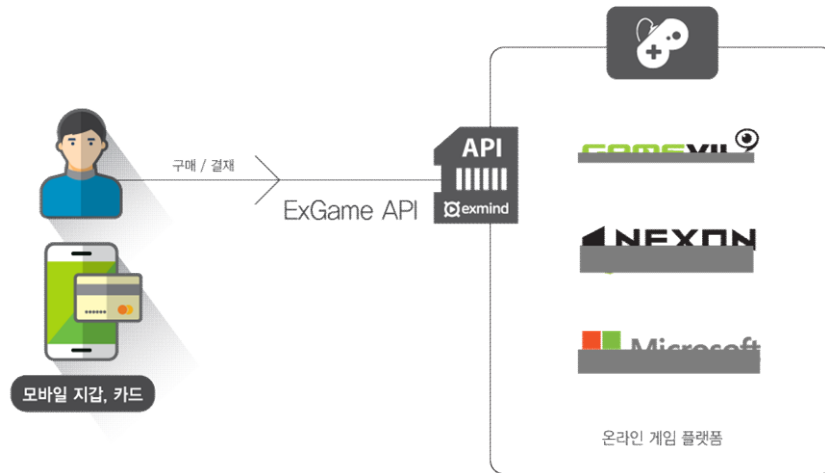
이때 콘텐츠 생산자의 콘텐츠는 생산자 자신의 스토리지에 저장할 수도 있고, ExMind 플랫폼 엔진기반의 P2P 시스템(V-Grid 분산저장시스템)에 의해 각 사용자의 일부 PC나 각 저장 장치 등에 분산 저장될 수 있습니다. 이에 대한 콘텐츠의 생산자 정보와 콘텐츠 일련번호 등은 ExCash의 Private 블록체인에 기록, 저장, 보관 및 관리가 진행되어, 그 거래의 신뢰를 명확히 할 수 있으며, 이중거래, 거래의 누락 및 콘텐츠의 복제와 불법유통 등에 대한 적발이 용이하고, 나아가 이를 방지하거나 불가능하게 만들 수도 있습니다.

또한, 콘텐츠의 생산자와 수요자는 거래를 통해 다양한 온라인 콘텐츠를 ExCash로 그 가치를 형성하고, 표기할 수 있으며, ExCash로 대체보상 받음으로써, 자신의 ExMind 전자지갑에 저장할 수 있으며, ExMind 플랫폼의 교환, 거래시스템에서 다양한 실생활의 상품과 교환할 수 있고, ExCast 시스템이 설치된 가맹점에서 결제수단으로도 사용이 가능합니다.

## 1.3 ExCash를 위한 플랫폼의 구성



### 1.3.3.3. ExGame 온라인 게임콘텐츠 가상자산 교환을 위한 API



[그림 8] ExGame API

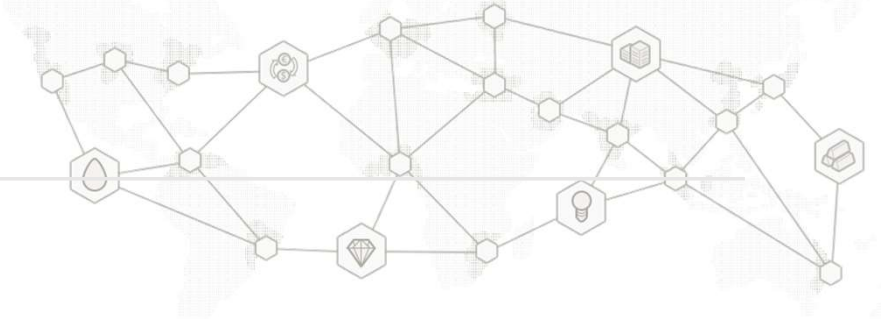
수많은 게임개발자와 게임유저들은 게임에서 지불하는 비용과 획득한 게임내의 아이템 및 게임머니를 현실세계에서 활용하거나, 상호 교환 및 거래를 하기 위한 다양한 시도가 있었습니다. 다만, 각 게임과의 상호연동이 불가능하거나 어렵고, 유저간의 거래를 하기 위한 시스템의 개발 및 유지는 일부 고성능 게임이나, 대형 개발사가 독점하고 있는 상황입니다.

여기서, ExMind 플랫폼의 엔진을 기반으로 하는 ExGame API는 게임의 개발사 및 유저가 각각 보유하고 있는 ExMind 전자지갑의 ExCash로 게임의 머니, 아이템, 혹은 게임콘텐츠의 보상등 다양한 교환과 거래를 가능하게 합니다.

게임개발사는 당사가 제공하는 API를 통해, 해당 게임의 게임머니를 ExCash로 대체할수 있으며, 게임의 아이템에 대한 실질적인 가치부여를 ExCash로 표기할수 있습니다. 또한, 각 게임유저의 전자지갑의 ExCash의 잔액정보와 해당 게임의 유저정보중 일부를 호출 및 변경, 유지, 저장, 기록 관리할수 있습니다. 또한, 게임유저들은 자신이 보유한 게임아이템에 ExCash로 거래가치를 표기하여, 타게임유저와의 거래를 할수 있으며, 이는 ExGame API를 통해 게임사의 DB서버로 직접전송되어, 게임개발사는 이를 바탕으로 게임아이템의 자유로운 거래를 가능하게 할수 있습니다.

또한, 게임유저들은 게임에서 획득한 다양한 게임머니와 아이템을 ExCash로 대체보상 받음으로서, 자신의 ExMind 전자지갑에 저장할수 있으며, ExMind 플랫폼의 교환, 거래시스템에서 다양한 실생활의 상품과 교환할수 있고, ExCast 시스템이 설치된 가맹점에서 결제수단으로도 사용이 가능합니다.

## 2. 비전



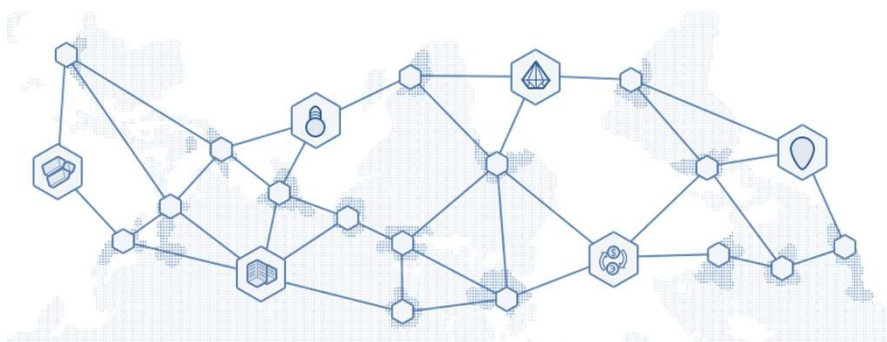
### 2.1. ExMind Business Model

### 2.2. Local area에서의 ExMind 플랫폼과 ExCash의 활용

### 2.3. Oversea에서의 ExMind 플랫폼간의 ExCash의 활용

### 2.4. How does ecosystem work

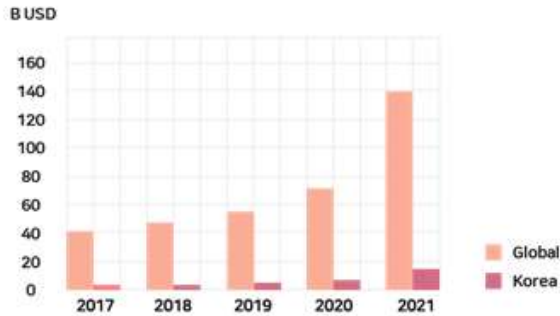
### 2.5. ExCash의 미래



## 디지털시대, 가치의 교환



### Viryual assat Size



Korea & Global(unit 1B USD)

### Housing/KOSPI&KOSDAQ/ Virtual Currency



Just in Korea(unit 10M USD)

[그림 9] Market Opportunity & Size

가상자산의 규모와 이에 대한 ExCash로의 변환의 증가는 성공적인 ExMind 플랫폼의 정착과 운영을 확보할 수 있게 될 것입니다.

인류는 농업 경제에서 산업 경제로, 그리고 이제는 이미 디지털 경제로 전환되고 있습니다. 정보통신 및 인터넷 기술의 발달로 인해 저렴한 비용과 빠른 속도로 전 세계 사람들이 디지털 경제로 들어가고 있습니다.

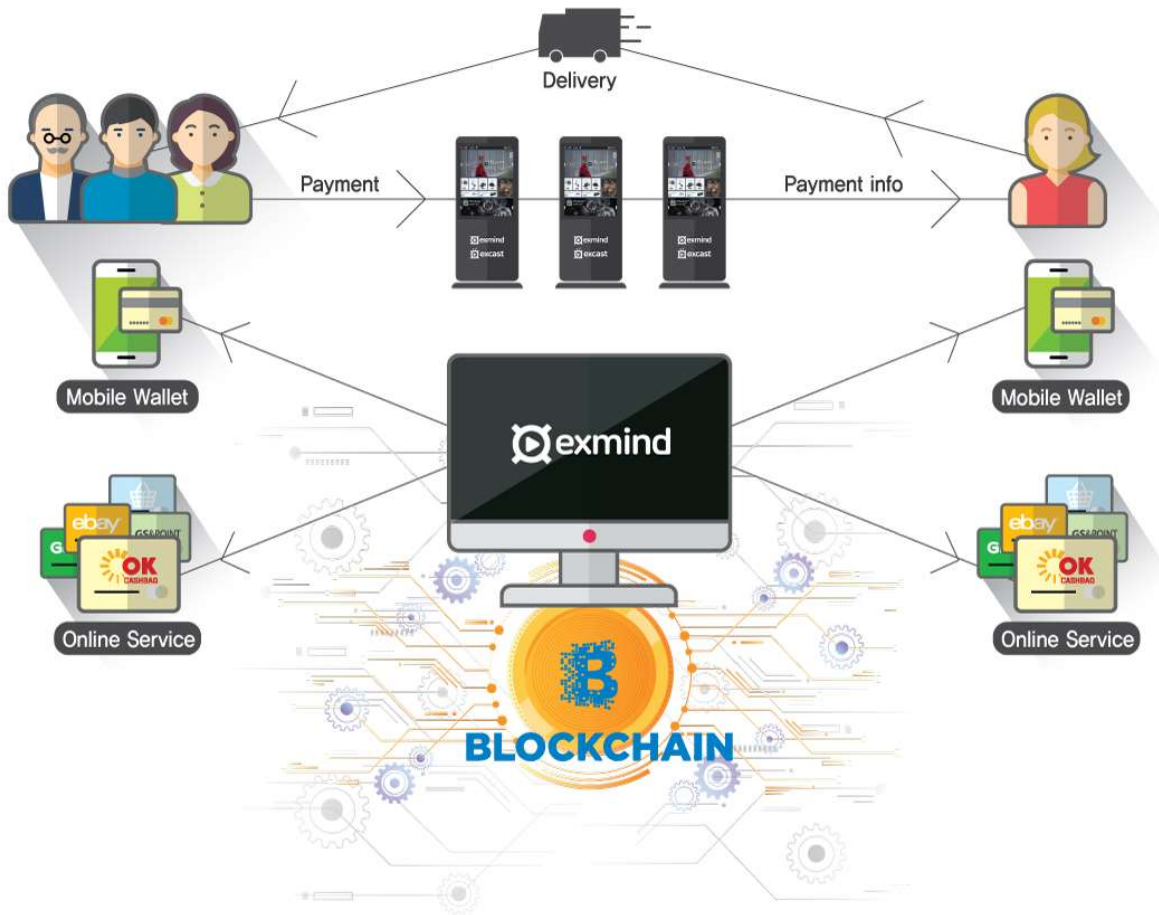
“Data is the oil of the digital economy.” 라는 문장이 전세계적으로 회자되고 있습니다. 이는 디지털 경제 안에서는 정보와 지적 산출물 및 데이터의 가치가 중요하다는 것을 이야기 합니다.

4차 산업혁명을 이야기 하는 많은 사람들이 창조적인 아이디어가 빛을 발할 시대가 왔다고는 말하지만, 아직은 아이디어와 이러한 콘텐츠 등에 대한 보상 체계는 미흡합니다.

우리는 개개인이 보유한 미래의 가상자산들을 평가하고, 그 가치를 ExCash로 변환하여, 교환, 유통할 수 있는 플랫폼을 제공함으로써, 디지털 경제에 많은 시간을 소비하는 사람들의 가치를 생성하고, 그들을 국경 없는 디지털 세계로 인도하여, 개인과 개인이 동등한 시민으로서 가치를 교환할 수 있게 할 것입니다.



## 2.1 ExMind Business Model



[그림 10] ExMind 비즈니스 모델

ExMind는 일반 사용자들이 보유하고 있거나, 경제활동을 통해 누적된 포인트 등의 가상자산을 ExCash로 교환하는 플랫폼이며, 교환된 ExCash는 다른 가상자산으로 교환하거나, ExCast 시스템에서의 결제와 가상화폐거래소에서의 자유로운 거래가 가능하게 함으로써, 실질적인 가상자산의 활발한 유통과 사용에 그 목적을 두고 있습니다.

## 2.2 Local Area에서의 ExMind 플랫폼과 ExCash의 활용



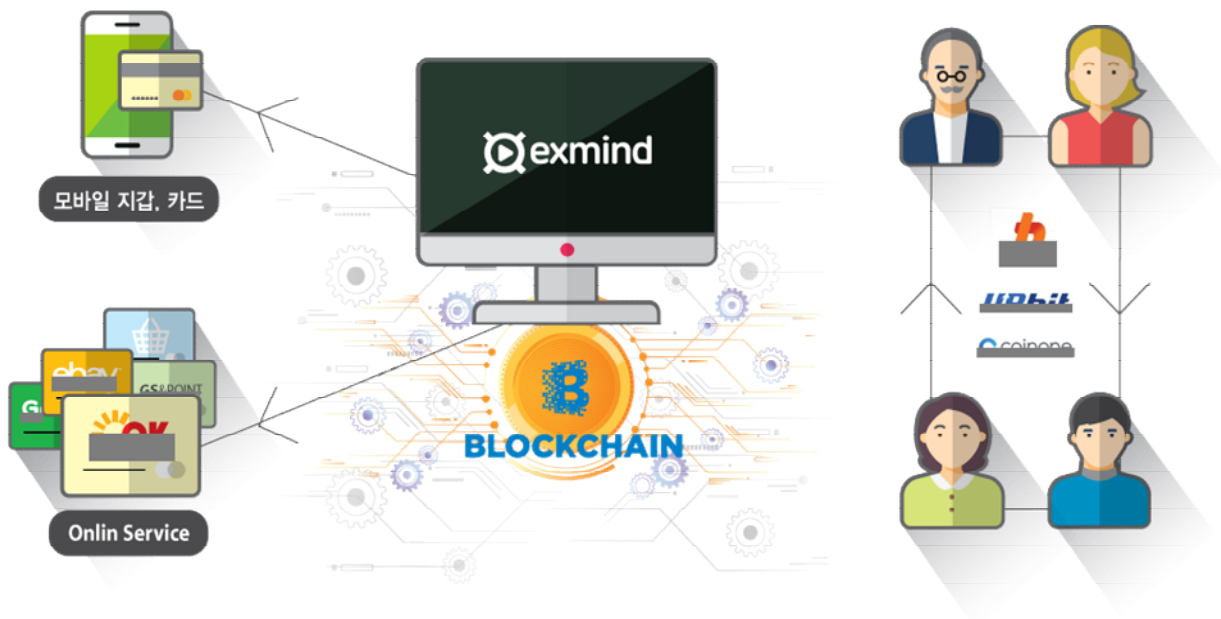
Local Area에서의 ExMind 플랫폼에서의 가상자산과의 교환은 ExMind의 주사용자가 거주하는 지역의 관련법규와 세법을 준수하여야 합니다.

ICO가 금지된 국가에서도 ExMind 플랫폼을 통한 ExCash의 변환과 사용은 가능합니다.

Local Area에서는 해당 국가의 ExMind 플랫폼의 ExCash 전자지갑을 이용하여야 합니다. 이 전자지갑은 해당 Local Area에서의 Private Block Chain에 의해 저장되며, 보호됩니다.

ExCash 전자지갑은 ExCash를 사용가능한 지점의 자동검색과 맞춤형 쇼핑상품을 제공합니다.

사용자는 복잡한 정보의 입력없이, 결제만으로도 원하는 상품의 자택배송까지 한번에 가능한 경험을 하실 수 있습니다.



[그림 11] ExCash의 활용

## 2.3 Over sea에서의 ExMind 플랫폼들간의 ExCash의 활용



Local Area에서 이용하던 ExCash 전자지갑은 타국가의 ExMind 플랫폼과도 호환됩니다. 다만, 이때 현지 국가의 전자지갑 코드로 변환하여 이용을 하여야 합니다.

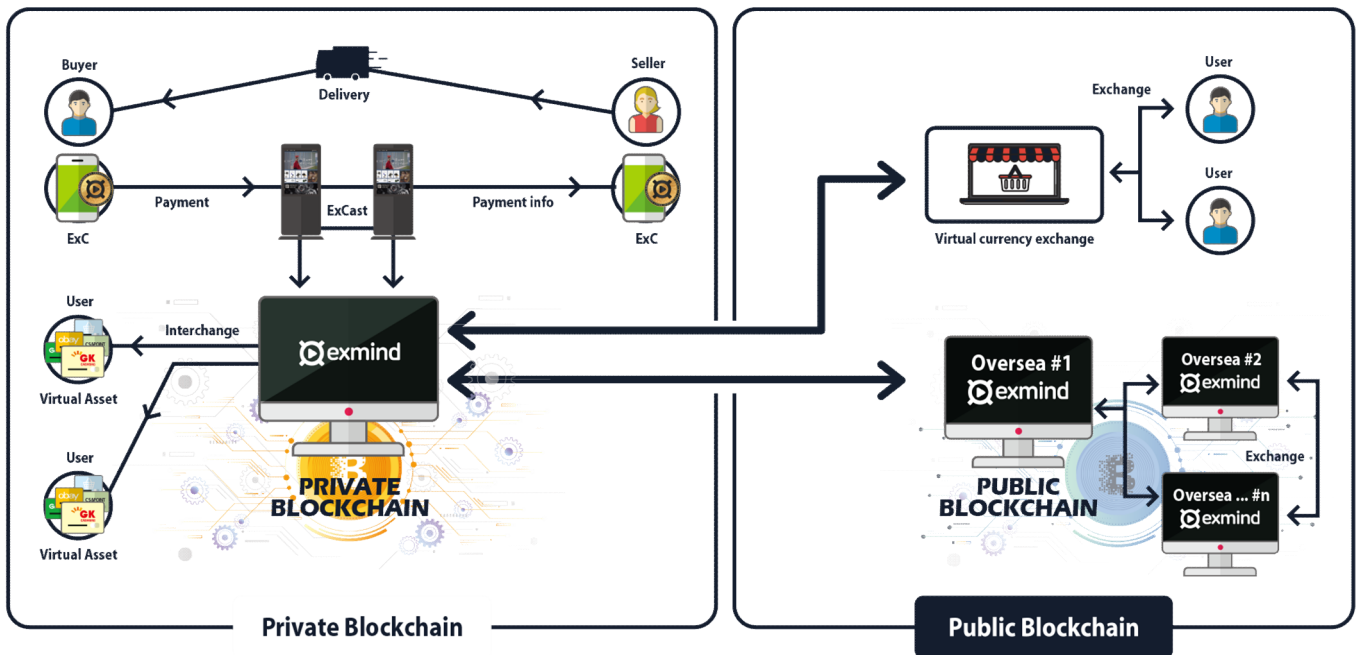
전자지갑의 변환은 전자지갑의 소유자의 모바일 GPS의 인증 및 현지 ExMind 플랫폼으로의 인증 로그인을 거쳐 변환되며, 이에 대한 기록은 Global Block Chain에 저장되며, 보호됩니다.

사용자는 변경된 전자지갑을 이용하여, 현지에서의 결제와 쇼핑, 전송 등 기존 사용처에서 이용하던 방법으로 이용하실 수 있습니다.

단, 관련법규와 세법 등은 사용하는 국가의 정해진 법률에 따라 적용됩니다.

## 2.4 How does ecosystem work

Public 블록체인 시스템의 단점을 보완하는 Private 블록체인을 추가함으로써, 더욱 빠르고 다양한 서비스를 제공할수 있습니다.



[그림 12] ExMind Ecosystem

## 2.5 ExCash의 미래



ExMind 플랫폼은 기존 가상자산이 활성화되어 있으나, 그에 대한 활용도가 기대에 미치지 못하는 다양한 국가에서 ExCash로의 교환을 통해 ExCast 시스템에서의 결제와 거래로 활용될 수 있습니다.

또한, ExCash 전자지갑을 보유한 사용자는 자신의 모바일GPS 인증을 통해서, 자동으로 결제가능한 매장과 상품리스트 등을 검색할 수 있으며, 이는 지역경제발전을 위한 획기적인 시도가 될 것입니다.

나아가, 여러 개발도상국에서 금융과 보험, 증권, 전자결제 등 다양하고 복잡한 사회경제의 기간시설의 구축에 있어서, 신속하고 편리한 ExMind 플랫폼을 통해, 좀더 경제소비에 친화적인 시스템을 조기에 구축할 수도 있습니다.

ExMind 플랫폼을 도입하는 국가나, 회사는 ExCash의 폭락이나 가치의 획기적 변동에 대해 걱정을 하지 않아도 됩니다. 이는 ExCash 가 기존의 가상자산과의 교환에 의해 발행됨으로써, ExCash의 가치 하락과 상승은 기존 시장의 변동율에 기인할 것입니다.

ExMind 플랫폼은 ExCash가 발행되는 만큼의 가상자산을 교환방식을 통해 보유함으로써 이러한 신뢰를 보장합니다.

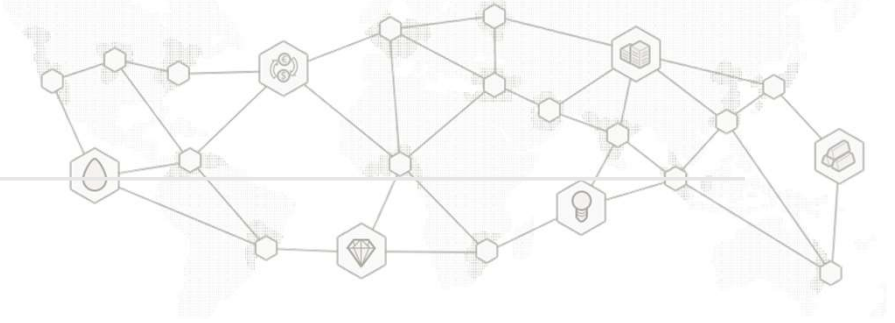


### 3. 미션

- ✓ 1년 이내 ExMind 플랫폼의 구현과 ExCast 1만대 배포 및 운영
- ✓ 2년 이내 ExMind 플랫폼의 5개국 확장(대만, 일본, 싱가포르 등)
- ✓ 3년 이내 ExMind 플랫폼의 10개국 확장(인도, 러시아, 미국 등)



## 4. 로드맵



### 4.1. 로드맵

### 4.2. ExCash 블록체인

#### 4.2.1. ExCash 블록체인의 구성

#### 4.2.2. ExCash 블록체인의 호환성과 가상화폐거래소에서의 거래

### 4.3. ExMind 플랫폼

#### 4.3.1. ExMind 플랫폼의 ExCash와 가상자산과의 교환

#### 4.3.2. ExCash의 전자지갑과 ExCash의 교환, 전송, 결제

### 4.4. ExMind Engine의 확장

#### 4.4.1. ExCast 광고와 ExCash 결제시스템

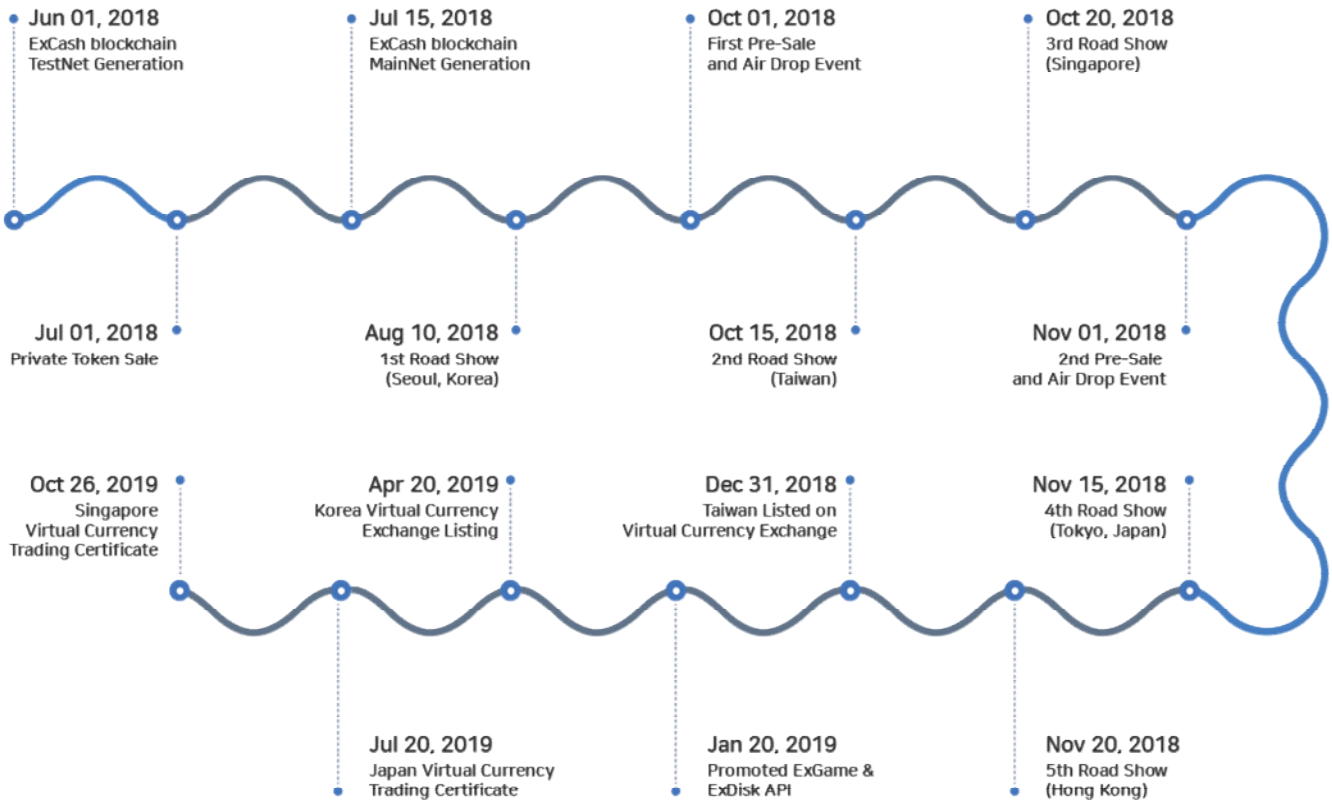
#### 4.4.2. ExDisk 온라인콘텐츠 가상자산 교환을 위한 API

#### 4.4.3. ExGame 온라인 게임콘텐츠 가상자산 교환을 위한 API

## 4.1 로드맵



# Roadmap



## 4.1 로드맵

### 2018년

\* 모든 일정은 예정이며, 대내외적인 변수 등으로 별도의 통지 없이 수정될 수 있습니다.



#### Q2

- 06월 01일 ExCash 블록체인 TestNet 제너레이션 및 Dapp Test 완료
- 15일 ExCash Mobile Wallet TestNet 컴파일 및 Test 완료
- 20일 ExCast 안드로이드 버전, 광고 부분, 무인쇼핑부분 제작 및 Test 완료

#### Q3

- 07월 01일 Private Token Sales(90일간 Bonus 50%)
- 15일 ExCash 블록체인 MainNet 제너레이션 및 Dapp
- 20일 ExCash Mobile Wallet MainNet 컴파일
  
- 08월 01일 ExMind 플랫폼 협력사 모집 공고(한국)
- 10일 Road Show 1차(한국, 서울)
- 21일 Meet Up 1차(말레이시아)
  
- 09월 12일 Meet Up 2차(말레이시아)

#### Q4

- 10월 01일 1차 프리세일(30일간 Bonus 20%) & Air Drop 이벤트(10,000,000 ExC)
- 10일 해외(대만) 가상화폐거래소 상장 Test 및 계약
- 15일 Road Show 2차(대만)
- 20일 Road Show 3차(싱가폴)
  
- 11월 01일 2차 프리세일(30일간 Bonus 10%) & Air Drop 이벤트(10,000,000 ExC)
- 10일 ExMind Limited(홍콩) 해외마케팅 협력사 구축
- 15일 Road Show 4차(일본, 동경)
- 20일 Road Show 5차(홍콩)
  
- 12월 31일 해외(대만) 가상화폐거래소 ICO & Celebration Event





## 4.1 로드맵

# 2019년

\* 모든 일정은 예정이며, 대내외적인 변수 등으로 별도의 통지 없이 수정될 수 있습니다.

### Q1

- 01월 20일 ExGame & ExDisk API 공개 및 제휴 사업 추진
- 25일 ExCast 무인쇼핑몰 프랜차이즈 사업추진
- 30일 ExMind 플랫폼 가상자산 교환 시행

### Q2

- 04월 20일 국내(한국) 가상화폐거래소 ICO & Celebration Event
- 05월 01일 가상화폐거래소 솔루션 개발
- 06월 15일 가상화폐거래소 모의해킹 및 Ddos 공격방어 테스트

### Q3

- 07월 20일 해외(일본) 가상화폐거래소 ICO & Celebration Event

### Q4

- 10월 20일 해외(싱가폴) 가상화폐거래소 ICO & Celebration Events



## 4.2 ExCash 블록체인



### 4.2.1. ExCash 블록체인의 구성

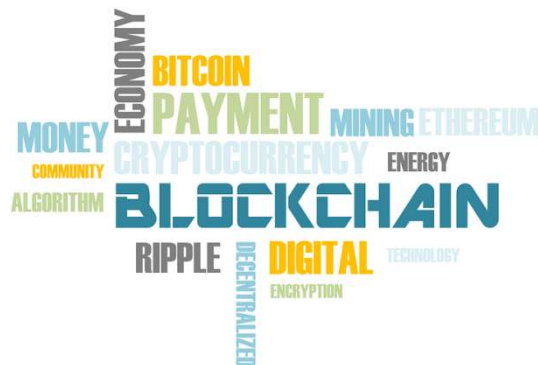
ExCash의 블록체인은 Private Block Chain과 Public Block Chain으로 구분되며, 상호 호환되는 구조로 구성되어 있습니다.

이는 이더리움과 QTUM의 블록체인 기술에 기반하고 있으며, 그 이유는 다음과 같습니다.

- 이더리움, QTUM과의 호환성
- 비트코인 UTXO 모델과 이더리움의 보안성과 확장성을 공유
- 비트코인 UTXO 기술을 통한 보안성과 빠른 거래승인
- 이더리움, QTUM의 기술 커뮤니티를 통한 빠른 취약점 개선

### 4.2.2. ExCash 블록체인의 호환성과 가상화폐거래소에서의 거래

ExCash 블록체인은 QTUM, 이더리움의 블록체인 기술을 기반으로 구성되어, 기존의 가상화폐거래소에서의 거래가 용이하도록 설계돼 있습니다.



## 4.3 ExMind 플랫폼



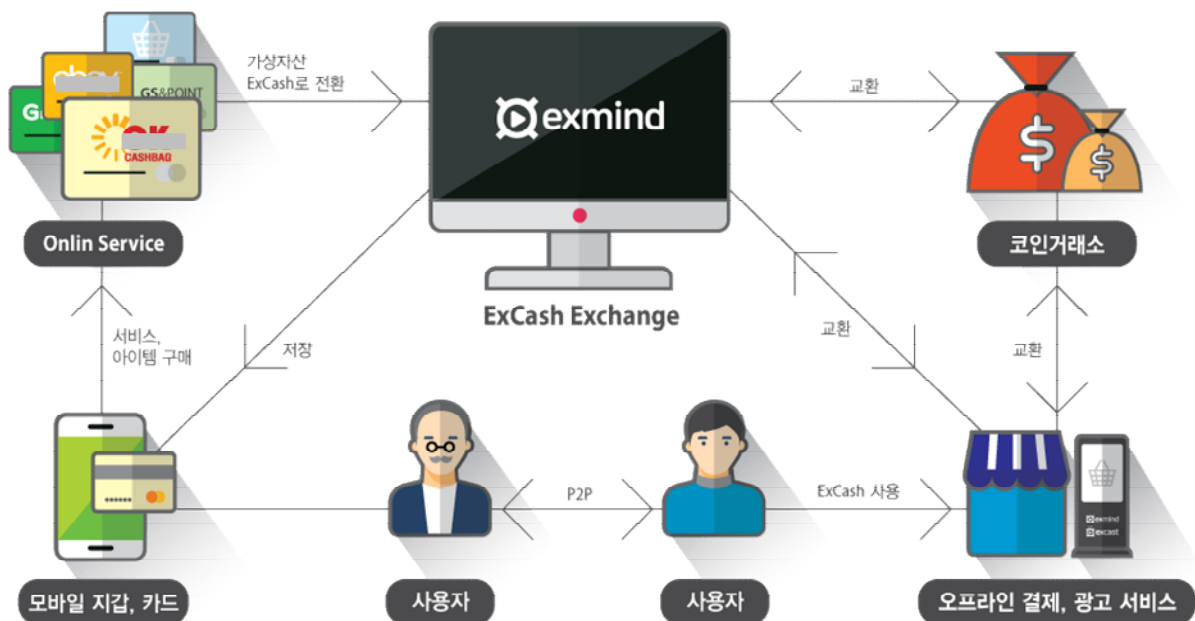
### 4.3.1. ExMind 플랫폼의 ExCash와 가상자산과의 교환

ExMind 플랫폼은 사용자의 가상자산을 ExCash로 교환할 수 있는 웹사이트 지갑과 모바일지갑을 동시에 제공합니다.

이때, 가상자산과의 교환은 ExCash로 이뤄지며, ExCash는 가상화폐거래소 등에서 자유롭게 거래가 가능합니다.

### 4.3.2. ExCash의 전자지갑과 ExCash의 교환, 전송, 결제

ExCash를 위한 전자지갑은 ExCash 전자지갑 상호간의 교환, 전송, 결제 등의 기능을 제공합니다.



[그림 13] ExMind와 ExCash의 활용

## 4.4 ExMind Engine의 확장



ExMind 플랫폼은 단순히 가상자산의 ExCash로의 교환을 넘어서, 이에 활용된 주요 엔진을 API형태로 개발자에게 제공합니다.

### 4.4.1. ExCast 광고와 ExCash 결제시스템

ExCast 시스템의 주요 기능 중 하나는 기존의 POS System과의 호환 또는 교환을 위한 결제기능을 지원하는 것입니다. 이를 위해, 판매자의 ExCash 전자지갑 주소를 QR 코드형태로 출력하며, 구매자는 이를 ExCash 전자지갑의 지불기능으로 스캔함으로써 결제가 완료됩니다.

ExCast 시스템은 설치형 시스템으로 그 설치된 위치를 기준으로 방문자의 통계와 POS System에서의 결제와 미니샵(ExCast Virtual Store)의 구매정보 등을 통계하고 분석할 수 있는 기초 빅데이터를 구성합니다.

이는 추후, ExMind 플랫폼과 ExCash의 효과적인 관리와 활용을 위한 기초 데이터 구성에 도움이 될 것입니다.

[그림 14] ExCast System의 주요기능

**Buy it immediately with excoin.**  
Customers can buy a wide range of products immediately.

Any product can be purchased in excoin and will be automatically shipped to the customer's home.

All transactions are made through excash.

**Individual ads are available.**  
You can run individual ads at any store in your area.

Excast provides a variety of advertising platforms.

## 4.4 ExMind Engine의 확장



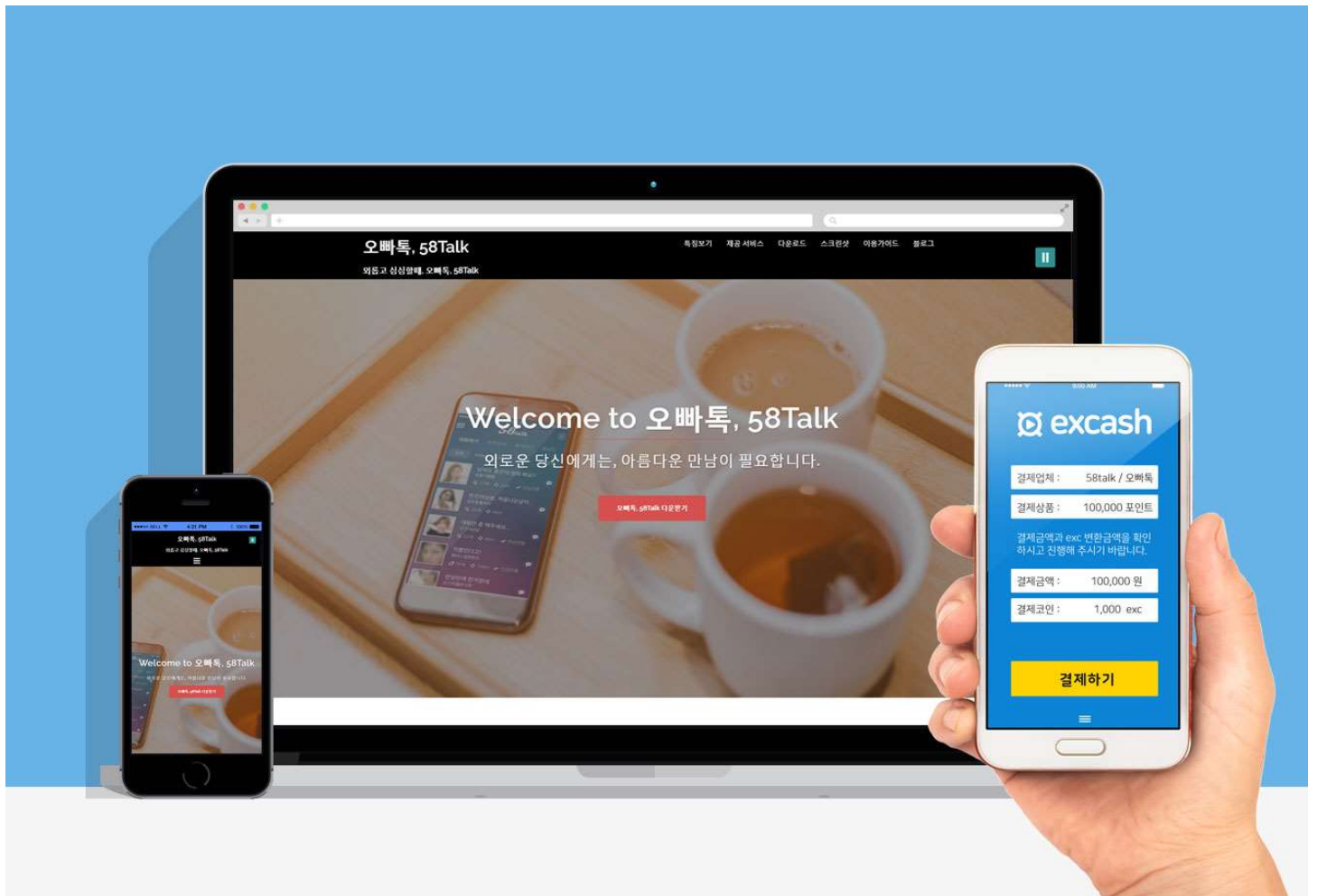
### 4.4.2. ExDisk 온라인컨텐츠 가상자산 교환을 위한 API

ExDisk API는 ExMind 엔진을 바탕으로 자신과 상대방의 ExCash 전자지갑의 주소를 공개 또는 수집, 집계, 분류가 가능한 API 함수가 포함되어 있습니다.

이는 개발자가 생산된 온라인컨텐츠에 생산자의 전자지갑 주소를 효율적으로 내포함으로써, 해당 컨텐츠를 구매하거나 임대하는 사용자는 ExCash로 이용 댓가를 지불하고 해당 컨텐츠의 권리를 확보할 수 있습니다.

컨텐츠의 생산자는 해당 컨텐츠별로 ExCash의 전자지갑 코드를 생성할 수 있으며, 이를 통해 해당 컨텐츠의 구매 및 유통에 대한 내역을 전자지갑을 통해 수집 및 분석할 수 있습니다.

[그림 15] ExDisk API 적용사례



## 4.4 ExMind Engine의 확장



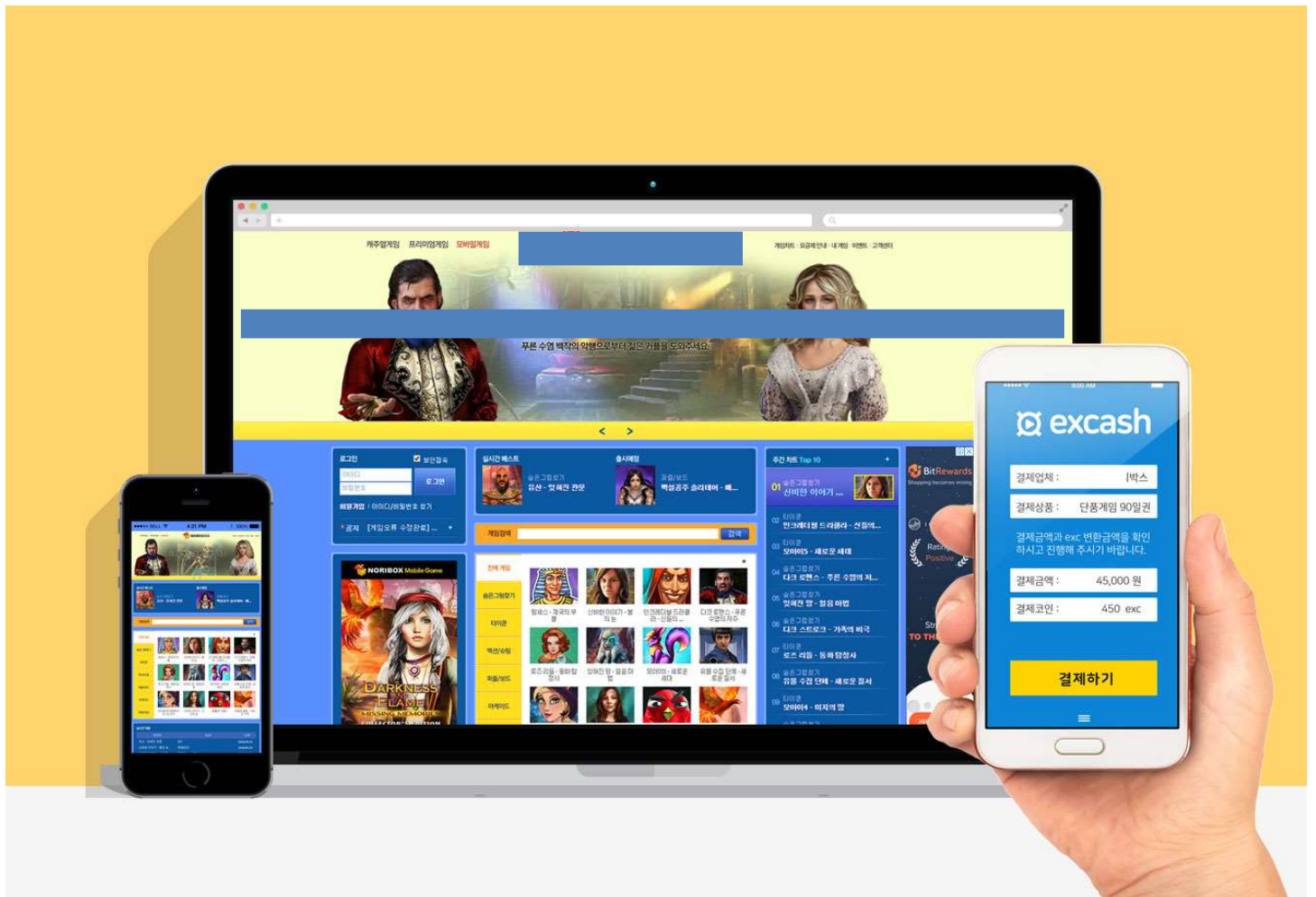
### 4.4.3. ExGame 온라인 게임 콘텐츠 가상자산 교환을 위한 API

ExGame API는 ExMind 엔진을 바탕으로 자신과 상대방의 ExCash 전자지갑의 주소를 공개 또는 수집, 집계, 분류가 가능한 API 함수가 포함되어 있습니다.

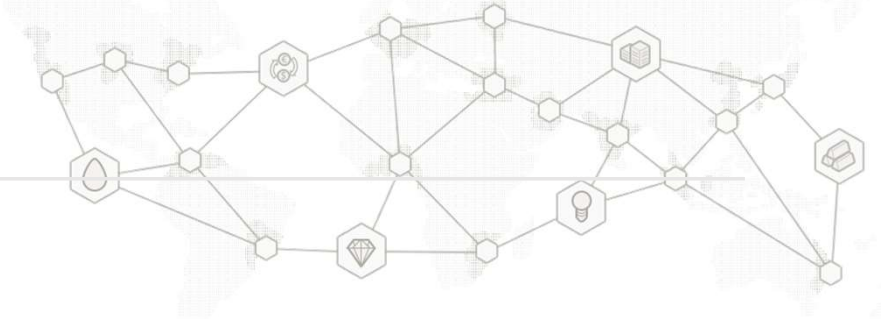
이는 개발자가 생성된 온라인게임의 각종 콘텐츠 또는 아이템에 생산자의 전자지갑 주소를 효율적으로 내포함으로써, 해당 콘텐츠 또는 아이템을 구매하거나 획득하는 사용자는 ExCash로 이용 댓가를 지불하고 해당 콘텐츠나 아이템의 권리를 확보할 수 있습니다.

콘텐츠나 아이템의 생산자는 해당 콘텐츠 또는 아이템별로 ExCash의 전자지갑 코드를 생성할 수 있으며, 이를 통해 해당 콘텐츠나 아이템의 구매 및 유통에 대한 내역을 전자지갑을 통해 수집 및 분석할 수 있습니다.

[그림 16] ExGame API 적용사례



## 5. 마케팅



### 5.1. ExCash와의 교환 및 가상자산 발행 협력사 구축

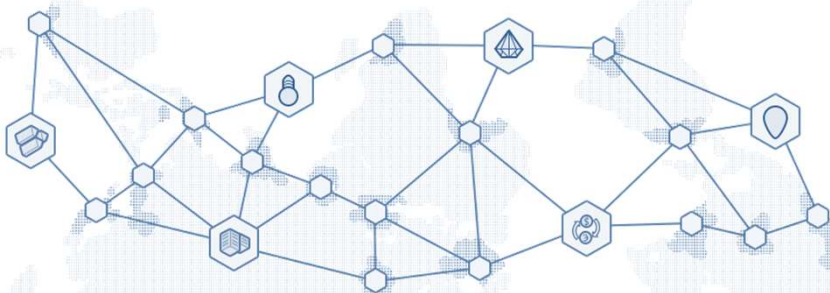
### 5.2. ExMind 플랫폼에 대한 사용자 혜택과 전자지갑 배포

### 5.3. ExMind Engine의 확장사업

#### 5.3.1. ExCast 시스템의 배포와 광고 및 결제

#### 5.3.2. ExDisk API를 통한 온라인 콘텐츠 가상자산 교환 거래

#### 5.3.3. ExGame API를 통한 온라인 게임 가상자산 교환 거래



## 5.1 ExCash와의 교환 및 가상자산 발행 협력사 구축



### 1) 국내 대형 CashBack 회사와의 가상자산 교환 MOU 체결

한국 내 최대 포인트 유통사인 대형 CashBack 회사와 당사의 ExCash와의 가상자산 교환 MOU를 체결할 예정입니다.

### 2) 프랜차이즈협회와 ExCash 교환사업추진에 대한 MOU 체결

프랜차이즈협회와의 전략적 제휴를 통해, 신규 프랜차이즈 및 기존 프랜차이즈의 쿠폰, 포인트 등을 ExCash로 이용하는 방안에 대한 MOU를 체결할 예정입니다.

### 3) 국내 대형 온라인 쇼핑몰의 결제 수단으로의 ExCash 사용에 관한 MOU 체결

국내의 대형 온라인 쇼핑몰과 협의중이며, 여기서 결제 수단을 ExCash로 이용하고, 기존 결제로 형성된 포인트를 ExCash로 교환하는 MOU를 체결할 예정입니다.

### 4) 국내 대형 모바일 게임사와의 게임머니에 대한 ExCash 사용의 MOU 체결

국내 대형 모바일 게임사와 다양한 모바일게임의 유료아이템을 ExCash로 획득할 수 있는 API의 조기 적용 및 전략적 MOU를 체결할 예정입니다.

### 5) 기타 지방자치구의 토속상품권의 ExCash 호환에 관한 MOU 체결

현재 발행 및 유통되고 있는 지역기반의 자치 토속상품권을 ExCash로 변환하여 사용 가능토록하는 MOU를 체결할 예정입니다.



## 5.2 ExMind 플랫폼에 대한 사용자 혜택과 전자지갑 배포



ExMind 플랫폼은 상기의 협력사를 바탕으로 각종 가상자산을 보유하고 있는 사용자들에게, 해당 협력사의 온/오프라인 사이트를 통해, ExCash의 전자지갑이 배포될 예정입니다.

이를 통해, 초기에 ExCash 전자지갑을 배포받은 사용자는 보유중인 가상자산을 ExCash로 먼저 교환함에 따라, 이후의 가상화폐거래소에서의 이득을 기대할 수 있습니다.

BENEFITS



## 5.3 ExMind Engine의 확장사업



### 5.3.1. ExCast 시스템의 배포와 광고 및 결제

ExCast 시스템은 상기의 협력사를 바탕으로 각종 오프라인 매장과 주유소, 편의점, 카페, 농협매장 등에 조기 배포할 계획입니다.

이를 통해, 당사의 협력사는 지속적인 고객의 충성도를 재고 할 수 있으며, 추가적이고 지속가능한 고객을 확보할 수 있습니다.

[그림 17] ExCast와 ExMind 전자지갑



## 5.3 ExMind Engine의 확장사업

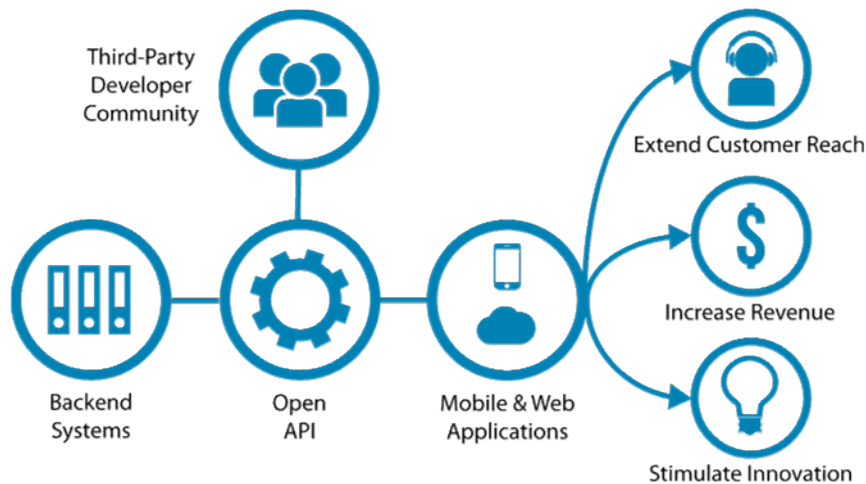


### 5.3.2. ExDisk API를 통한 온라인 콘텐츠 가상자산 교환거래

ExMind 플랫폼은 상기의 협력사와의 협업 또는 경쟁관계에 있는 다양한 회사와의 전략적 제휴를 통해, 다양한 온라인 콘텐츠를 유통하는 회사들과 전략적 제휴를 통해, ExDisk API를 배포하고, 해당 서비스의 개발에 적극적으로 지원할 계획입니다.

### 5.3.3. ExGame API을 통한 온라인 게임 가상자산 교환거래를 위한 API배포와 공개

ExMind 플랫폼은 상기의 협력사와의 협업 또는 경쟁관계에 있는 다양한 회사와의 전략적 제휴를 통해, 다양한 온라인 콘텐츠를 유통하는 회사들과 전략적 제휴를 통해, ExGame API를 배포하고, 해당 서비스의 개발에 적극적으로 지원할 계획입니다.



[그림 18] ExMind 확장 API

## 6. 현재까지의 진행사항

ExMind Limited는 ExMind 플랫폼팀에 의해 홍콩에서 2018년 04월에 설립되었습니다.

ExMind 플랫폼은 이미 바로 사용가능한 전자지갑 어플리케이션을 개발하였으며, ExCast 시스템은 광고와 ExCash로 결제가 가능한 미니 쇼핑몰이 구현 되어있습니다.

이에 ExMind는 ExCash를 더욱 다양하게 온/오프라인에서 사용가능한 시장을 구축하고자 합니다.

이를 위하여, ExCast의 다양한 배포와 이를 통한 ExCash의 실시간 결제, ExMind 플랫폼을 통한 다양한 가상자산의 ExCash로의 교환 및 사용이 이뤄질 것입니다.

## 7. 토큰발행(Token Release)

본 ICO에서 ExCash는 ERC20과 QRC20을 준수하는 토큰으로서 “ExC” 라고 표현합니다. 토큰 소지자는 ExC를 다른 ERC20 또는 QRC20 토큰과 같이 거래소에서 개인적으로 거래할 수 있습니다.

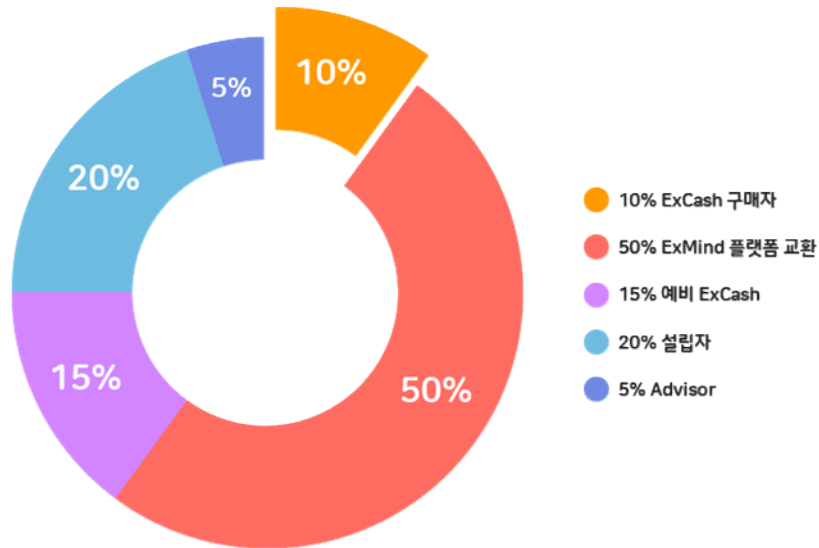
- 1 ExC의 환율은 1 ExC = 0.10 USD 입니다.
- 총 수량은 3억 USD의 가치가 있습니다.
- ExC의 10%는 토큰 판매 시에 배포됩니다.

구분	내용	비고
총 코인의 수	3,000,000,000 개(30억 토큰)	총발행 코인
토큰 판매	300,000,000 개(3억 토큰)	전체의 10%
발행가격	1 ExC = 0.10 USD	
발행처	ExMind Limited	홍콩
발행국가	홍콩	
표기	ExC	
나이제한	20세 이상만 참여 가능	
ExC 단위	8	
공식 홈페이지	<a href="http://www.ExMind.io">http://www.ExMind.io</a>	
ERC20	Oxd46c213b00d3ea63e9efd50e2a873937dc635da5	
QRC20	4c7e57efb3c55c398fae08c64d2a1d25019bcc4f	

## 7.1 ExCash의 배포계획



### ExC 배포계획



[그림 19] ExC 배포계획

구분	내용	비율	비고
1	설립자	20%	
2	Advisor	5%	
3	ExCash 구매자	10%	
4	ExMind 플랫폼 교환	50%	
5	예비 ExCash	15%	

- ExMind 플랫폼의 설립자가 20%의 ExC를 보유합니다.
- 본 ICO의 Advisor가 5%의 ExC를 보유합니다.
- ICO Pre Sales를 통해 구매자가 10%의 ExC를 보유합니다.
- ExMind 플랫폼에서 이용자가 보유한 각 가상자산과의 교환을 통해, 50%가 유통됩니다.
- ExMind 플랫폼의 안정적인 위기관리를 위해, 15%는 예비로 보유합니다.

## 7.2 ExCash의 발행환율



저희는 ICO 기간동안 이더리움(Ethereum, ETH, 추후 비트코인, QTUM의 기부를 추가할 예정)을 기부받으며, ETH와 ExC간의 기본 환율은 다음과 같습니다.

1 ETH = 5,000 ExC

단, 이 환율은 7일간의 거래소 변동율을 참조하여 변경될 수 있습니다.

또한, USD와의 기본 환율은 다음과 같습니다.

1 ExC = 0.10 USD

기본적으로 ExC와 USD와의 환율을 적용하며, 각 가상화폐와의 환율은 USD로 변환되어 적용됩니다.

## 7.3 ExMind 플랫폼에서의 ExC 교환 및 판매



ExC(ExCash)는 ExMind 플랫폼의 핵심 구성요소입니다.

ExMind 플랫폼 및 ExCast system을 이용하고자 하는 모든 회사 및 개인은 ExC를 사용해야 하며, 그 거래 수수료를 지불해야 합니다.

따라서, 본 ExMind 플랫폼과 ExCast system을 이용하여, 사업을 하고자 하는 회사나 개인은 해당 플랫폼에서 ExC를 교환 또는 구매하여야 합니다.

이때 구매 또는 교환하는 방법은 해당 사업을 진행하고자 하는 회사나 개인은 그들이 보유한 가상자산을 당사에 제공하고, 당사는 해당 가상자산을 평가 및 담보 확인후, 이에 해당 하는 ExC를 교환하여 제공합니다.

또한, 본 ICO 토큰 보유자는 ExMind 플랫폼에서 ExC를 저장, 교환, 판매하거나, 다른 ERC20 또는 QRC20 방식의 토큰들처럼 거래소에서 판매할 수 있습니다. 이러한 운영방식이 초기 투자자들에게 엄청난 수익을 가져다 줄 것으로 예상합니다.



## 8. 준수사항(Compliance)

### 8.1. 법률준수(Legal Compliance)

ExMind Limited는 홍콩에 등록된 주식회사이며, 가상화폐부문의 특정 법률을 준수함으로써, 홍콩의 금융서비스기관의 법률을 준수합니다. 당사의 고객은 본 지침사항 및 관련 법률과 다른 관련 있는 규제에 대하여 완벽히 숙지하여야 합니다.

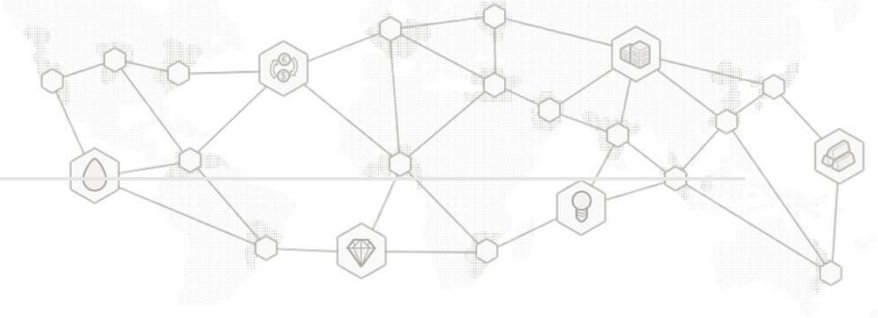
### 8.2. 신탁준수(Fiduciary Compliance)

저희는 가상화폐와 관련하여, 당사가 지정하는 신탁서비스회사에 의해 수행될 수 있습니다.

### 8.3. 정책준수(Policy Compliance)

저희는 홍콩 및 관련 국가의 중앙은행, 금융서비스 기관, 관련법에서 정하는 기관들의 정책을 준수합니다.

## 9. ICO



### 9.1. ICO 세부사항

ExC 판매 ICO의 세부사항은 다음과 같습니다.

구분	수량	비율
토큰 판매	300,000,000 개	전체의 10%

### 9.2. 주요 토큰판매의 소프트/하드캡

구분	내용	비고
소프트 캡	3,000,000 USD	
하드 캡	30,000,000 USD	

- 소프트 캡은 ExMind 이사회의 결정에 의해 진행될 수 있습니다.
- 토큰 판매기간은 ExMind 운영정책에 따라 변경될 수 있습니다.
- 토큰 판매는 하드캡에 도달한 7일 후에 종료됩니다.
- 하드캡 후, 다른 모든 토큰 판매금액은 하드 캡으로 인정됩니다.

ICO로부터 모금된 기금이 많을수록, 오프라인의 ExCast system이 많이 설치가 되고, 원활한 ExMind 플랫폼의 생태계를 구성할 수 있으므로, 이후 더 많은 ExC의 교환과 거래가 형성됨으로써, 초기 투자자들에게 더 많은 수익을 드릴 수 있는 기회를 만들 수 있습니다. 아울러 ExC의 가치는 더욱 상승될 것입니다.

### 9.3 토큰 판매 참가자 보너스 정책과 타임라인



구분	보너스	비고
1차 토큰 사전판매	20% 보너스 ExC 지급	2018년 10월 01일 ~ 10월 31일
2차 토큰 사전판매	10% 보너스 ExC 지급	2018년 11월 01일 ~ 11월 30일
ICO	보너스 없음	2018년 12월 01일 ~ 2018년 12월 31일
ExMind 플랫폼 교환	보너스 없음	2019년 01월 30일 ~ 계속
TGE	-	2018년 12월 31일

토큰의 사전판매에서는 해당 기간에 따라, 보너스 토큰을 제공합니다.

- ExC 구매는 QTUM, ETH, BTC로만 구매가능합니다.
- 본 ICO는 IPO(Initial Public Offering, 주식공개상장)가 아닙니다.
- Pre ICO(사전판매) : 토큰의 투자자는 ICO 이전에 ExMind.io 웹사이트를 방문하여, 이 메일주소를 사전등록할수 있습니다. 투자자는 약속된 금액에 따라 추가 혜택을 누리게 됩니다.
- ExC 발행(TGE) : 이 ICO에서 3억개의 ExC 토큰을 생성하지 못하는 경우, 회사는 두 번째 ICO를 위해 남은 토큰을 사용할 권리를 갖게 됩니다. 두 번째 ICO에서의 토큰가격은 이번 ICO보다 높은 가격으로 책정될것입니다.

경영진은 본 ICO를 종료하거나 지속할 권한을 보유하며, 종료결정이 내려지면 모금된 모든 ETH는 투자자들에게 반환되며, 사업추진이 결정될 경우 모금된 모든 ETH는 투자비용에 따라, ExC로 지급됩니다.

## 9.3 토큰 판매 참가자 보너스 정책과 타임라인



### a. 최소 투자금액의 한도

- 투자 및 기여의 최소금액은 QTUM, ETH, BTC로 100 USD의 가치

### b. 최대 투자금액의 한도

- 투자 및 기여의 최대금액의 한도에는 제한이 없다.

### c. 토큰 판매의 환율 계산

- 각 구매자의 변환환율은 실제 투자일 이전의 3일 평균 환율을 적용합니다.  
ExCash는 매일 ExCash 토큰의 양을 갱신합니다.
- 예를 들면, 2월 18일에 투자를 하는 구매자의 경우, 2월 15일 ~ 17일의 환율 평균값을 적용하여 ExCash의 토큰을 받게 됩니다.
- 환율을 계산하기 위한 데이터는 다음의 사이트를 참조합니다.

BTC, ETH : [coindesk.com](http://coindesk.com)

QTUM : [gate.io](http://gate.io)

- 단, 토큰 교환의 환율을 ICO단계에서, 회사의 경영진이 상기환율을 참조하여, 변동 및 고정할 수 있습니다.

### d. 거래의 제한

- 설립자와 고문들은 ExC가 거래소 상장을 한 날부터 90일간은 거래가 제한됩니다.
- ExCash R&D에 참여한 개발자들은 ExC가 거래소 상장을 한 날부터 180일간은 거래가 제한됩니다.

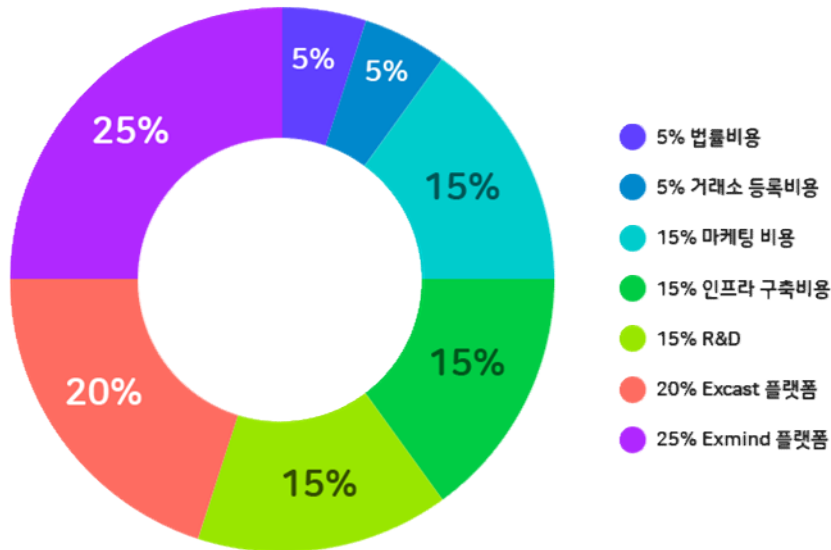
### e. 거래소 상장 계획

- ExCash는 국내 및 해외시장에서 3개이상의 암호화폐교환거래소에 상장할 계획입니다.
- 2019년 1월 이전에 최소 1개 이상의 암호화폐 거래소에 상장됩니다.

## 9.4 투자 자금 배분 및 사용계획



### 배분 및 사용계획



[그림 20] 배분 및 사용계획

구분	내용	비율	표식
1	법률 비용	5%	
2	거래소등록 비용	5%	
3	마케팅 비용	15%	
4	인프라구축 비용	15%	
5	R&D	15%	
6	ExCast system 배포비용	20%	
7	ExMind 플랫폼 투자비용	25%	

ExC의 Private BlockChain과 Public BlockChain의 안정성을 확보하기 위해서, ExMind 플랫폼은 자체의 IDC(Internet Data Center)에 BlockChain Generator Farm Pool을 구성합니다. 이를 통해, ExMind 플랫폼과 이와 관련된 API를 연동한 솔루션들은 실시간으로 거래가 가능하게 됩니다.

저희는 ExC Block Chain의 안정성과 보안을 위해, 세계 최고 수준의 디도스 방어 설비와 서버시스템을 보유하고 있으며, 이는 관련사를 통해 실시간으로 보장받습니다.

## 9.5 TGE(Token Generation Event) 계획



매월 1일 토큰 소지자는 ERC20 또는 QRC20 지원 지갑에서 Smart Contract을 실행하여, 지난 달의 ExC 토큰을 파악할 수 있습니다. TGE 실행 단계는 다음과 같습니다.

- a. ERC20 또는 QRC20 지갑에서 Smart Contract을 실행하고 공식 웹사이트(ExMind.io)에서 KYC form을 작성합니다.
- b. 구매자는 Smart Contract를 통해 발행일(2019년 01월 01일) 전날까지의 보유 토큰수를 판별합니다.
- c. 발행일에 해당 토큰을 ExC로 변환하여, 구매자의 ERC20 또는 QRC20 지갑으로 전송됩니다.
- d. 모든 시간은 GMT+9 를 기준으로 합니다.

# 10. 조직구성

## 10.1. Our Team Members



CEO

### Seung-kee Oh **CEO & Founder**

- > Founder, CEO of ExMind Corp & ExMind Limited
- > CEO of Giltz & NGDC Partners Ltd.
- > (Pre) CEO of Myplan USA Corp.(Nasdaq IPO)
- > Publisher of Consumer News(Monthly)
- > B.A. of Economics, Chung-Ang Univ.



COO

### Edward Kim **COO & Founder**

- > Founder of ExMind Corp & ExMind Limited
- > CEO of NGDC Corp.
- > General Security Manager of NGDC Corp.
- > Ddos defense Technician of NoDdos.net
- > Security Advisor of KT, SK, LGU+.
- > Developer of Auto Anti Ddos Attack Algorithm
- > Doctor of Electric Engineering, PK Univ, Korea.



CTO

### Jhon Kim **Chief Technology Officer**

- > CEO of Korea Intelligence Machine Corp.
- > C, C++ Main programmer
- > Deep Mind Algorithm programmer
- > Vision Tech Advisor of Posco, HYUNDAI, KIA, Etc.
- > Developer of Coding Cube System
- > Doctor of Electric Engineering, PK Univ.



CMO

### Jin-ha Im **Chief Marketing Director**

- > IITP, KOCCA, NIPA, TIPA, KEIT Technical Evaluation Committee
- > Adjunct Professor, Kookje University
- > Director, FunOraksil Co.,Ltd.
- > CEO, SensealnMobile Co.,Ltd.CEO of SKIM Beauty Group.

## 10.1. Our Team Members



**HR Director**

### Jason Koo **HR Director**

- > HR Director of Stone AX Studio
- > Regional HR VP of Gumi Korea, Inc.
- > Senior HR Lead of Blizzard Entertainment Korea
- > HRG of Electronic Arts Korea
- > HR of Shinhan Bank



**Marketing Director**

### Cheol-Ho Choi **Marketing Officer**

- > President of Oscar Development Ltd.
- > Vice President of Blue F&C Ltd.
- > General director of the district preservation association
- > Senior Vice President, Korea NGO Association
- > Vice Chairman of the National Sports and Recreation Association



**Marketing Director**

### Jeong-Joo Lee **Marketing Director**

- > Ceo of HD&I Ltd.
- > Director of Songsan Industrial Complex Development
- > Director of Dong Hyeon Medical Foundation Hanseo Hospital Planning
- > Shipbuilding Engineering, Chosun University graduation



**Marketing Director**

### Seung Weon Kim **Marketing Director**

- > CEO of SKIM Beauty Group.
- > Beauty Artist of MBC, GSShop, CJ E&M, JTBC.
- > Entry member in Beauty show of KBS, MBC, SBS.
- > Genral manager Makeup & Hair of K-POP Star
- > (Pre) Member of Christian Dior in Korea.



## 10.1. Our Team Members



**CFO**

### Sungsoo Kim **Chief Financial Officer**

- > 20 years of experience in financial accounting professionals
- > Domestic and Overseas Investment Experts
- > Accountant, tax accountant



**CSO**

### Kwang Chung Park **Chief Security Officer**

- > CEO of JupiterSystems Corp.
- > General Security Manager of JupiterSystems Corp.
- > Management Service Advisor of IDC
- > N/W, Security Consultant, Technician
- > Korea Institute of Science and Technology Information Consultant



**Main Designer**

### Philip Noh **Main Designer**

- > Web Designer Certification
- > Computer Graphic Operator Certification
- > Member of Adobe Certified Expert
- > Member of AE
- > Member of HTML5 Standard Web Coding



**Server Developer**

### Jeoung-joon Yoon **Main Designer**

- > Ddos Defense Technician of NoDdos.net
- > Network & Server Manager of NGDC Corp.
- > Manager of Windows & Linux Server system
- > Manager of Network system
- > Android Software Engineer
- > Game Developer

## 10.1. Our Team Members



**Main Programmer**

### **Sang-min Yoon** Main Programmer

- > Manager of Windows & Linux Server system
- > Manager of Network system
- > Android Software Engineer
- > Game Developer
- > CTO of Sayglory Corp.
- > CTO of MobileBus Corp.
- > CEO of Enitron Corp.

## 10.2. Advisors



**Advisor**

### Tae-Dong Lee **Advisor & Professor**

- > Professor, Department of Computer Information and Communication, Kookje University
- > (Pre) Professor, Department of Computer Science, Youngdong University, Gangneung
- > Member, The Institute of Electronics and Information Engineers(IEIE) and IIBC, KSII, ITC.
- > Cooperative Director IEIE, IIBC, ITC
- > Ph.D. of Computer Engineering, Ajou University, Korea.



**Advisor**

### Sang-Jun Bae **Advisor**

- > Surgeon, Medical Doctor
- > Beer Columnist
- > Travel Writer
- > Surgeon at NHIS(National Health Insurance System) Ilsan hospital, since 2005
- > Completion the Internship & Residency for general surgeon at Severance hospital, 1997 ~ 2002
- > Graduation from Yonsei university, Medical School, 1997



**Advisor**

### James Park **Advisor**

- > Director of PVP Labs (Current)
- > Chief Investment Officer, Imeptus/Nexgen Capital
- > C.E.O. of Samjoo Venture Capital
- > Senior Manager, Samjong HLHZ Investment Banking
- > KPMG External and Internal Auditor
- > Certified Public Accountant, New York
- > Hofstra University, NY, BBA in Accounting



**Advisor**

### Kunwoong Lee **CPO & Overseas Marketer**

- > CEO of Iron Raft Co., Ltd.
- > CEO of PAYRAFT Corp.
- > Representative Director of DICO Design Co., Ltd.
- > Korea Citizen Press Photo Exhibition Organizing Committee representatives
- > NewsPeople representative publisher
- > Strategic Planning of Public Relations in the Media and Social Communities

## 10.2. Advisors

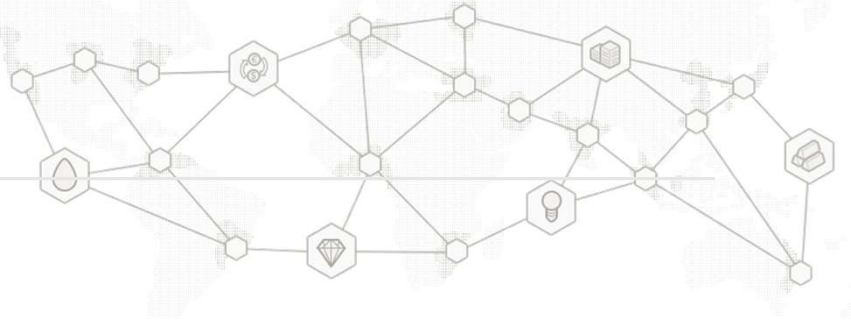


**Advisor**

### Yong Shick Kwon **Marketing Director / Oversea**

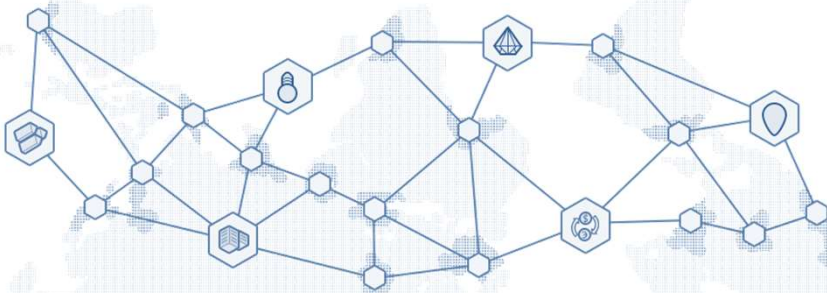
- > Founder of Forevergreen Ltd.
- > Managing Director of Sales & Marketing of Hiliving Ltd.
- > General Manager of Lifestyles Korea Ltd.
- > Director of Sales & Marketing of Tahitian Noni Korea LLC.
- > Assistant Manager of LG International Ltd. (LG Group)
- > B.A. & MBA Michigan State University, East Lansing, MI USA

## 11. 법률 및 소유권



ExMind Limited는 홍콩에 등록된 주식회사이며, ExCash의 토큰의 발급, 배포, 관리, 처리 및 기타 사업활동에 대한 책임이 있습니다.

ExMind Corp.는 대한민국에 등록된 회사로서, ExMind 플랫폼 및 ExCash 이용에 대한 특허기술과 등록, ExCast system에서의 광고 및 상품구매방법에 대한 특허기술과 등록 등에 대한 소유권과 권리를 가지고 있으며, 이를 제3자에게 사용, 타인에게 배포 및 기타 관련 권리의 사용을 허가할 수 있습니다.



## 12. 관할위험(Jurisdiction Risks)

### 12.1. 대한민국

ExCash 가상화폐와 ExMind 플랫폼은 대한민국에서 기타 매체를 통해 배포 및 홍보됩니다. 또한, 오프라인 매장에서의 ExCast system을 통해, 다양한 상품의 결제와 교환, 전송 등의 방법으로 ExCash 가상화폐를 이용하고, ExMind 플랫폼을 통해 보유하고 있는 가상자산을 ExCash 가상화폐로 교환하여 이용할 수 있습니다.

또한, 가상화폐거래소를 통해 ExCash를 거래하거나, 취득 및 전송할 수 있습니다.

다만, 대한민국의 관련법에서 허용하는 범위내에서 이를 준수할 것입니다.

저희는 대한민국의 방송통신위원회, 금융감독원, 공정거래위원회 등에 적극적인 조언을 구하고 있으며, 사용자들의 유희가상자산을 실질적인 경제활동에 이용할 수 있도록 노력할 것입니다.

### 12.2. 홍콩

홍콩은 암호화화폐 거래가 허용되며, 저희는 2019년 상반기, ExCash 암호화화폐의 상장과 ExMind 플랫폼의 현지 적용을 위해 노력할 것입니다.



### 12.3. 일본

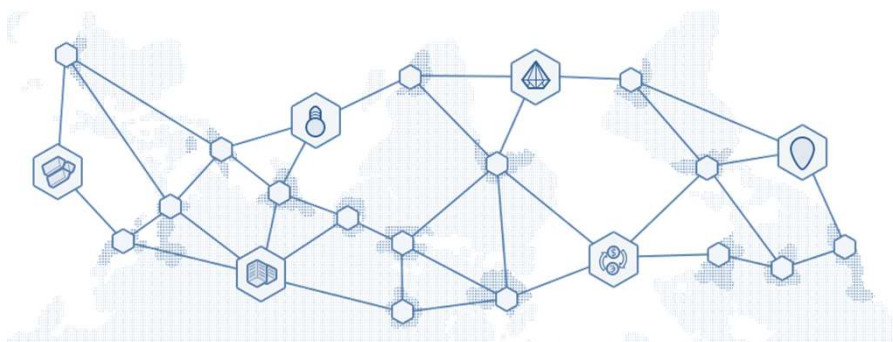
일본은 암호화화폐 거래가 허용되며, 저희는 2019년 상반기, ExCash 암호화화폐의 상장과 ExMind 플랫폼의 현지 적용을 위해 노력할 것입니다.

### 12.4. 미국

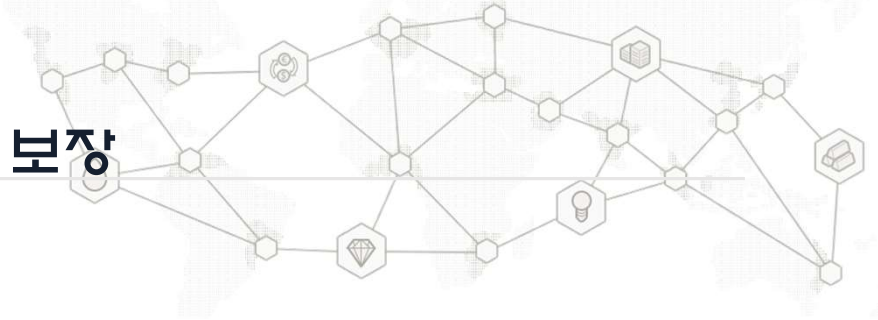
미국은 암호화화폐 거래가 허용되며, 저희는 2019년 하반기, ExCash 암호화화폐의 상장과 ExMind 플랫폼의 현지 적용을 위해 노력할 것입니다. 다만, ICO를 금지하는 법령에 따라, ICO 관련된 사항은 제외됩니다.

### 12.5. 기타 국가

상기 외의 기타 국가에서의 ExCash 암호화화폐의 상장과 ExMind 플랫폼의 현지 적용은 현지 해당 국가의 법령 및 규제를 준수하는 범위 내에서 실현될 것이며, 저희는 이를 위해 노력할 것입니다. 다만, ICO를 금지하는 법령이 있는 국가의 경우, ICO 관련된 사항은 제외됩니다.



### 13. 투자 위험 및 보장



본 제안문서(혹은 백서, 이하 ‘백서’ 라 함)에서 제공하는 정보는 오직 ExCash 암호화화폐 및 ExMind 플랫폼과 그와 관련된 플랫폼에 대한 가치를 평가하기 위한 목적으로 제공되며, 이는 본 백서를 전달 받은 모든이들에게 해당됩니다.

ExCash 암호화화폐를 구매하기를 희망하는 사람은 본 백서에 있는 정보에만 의존해서는 안됩니다. 저희는 구매자들이 투자에 앞서 자체적으로 조사하기를 강력하게 권장합니다. 여기에 명시된 프로젝트 및 토큰에 대해 정보를 제공하거나 이를 대표할 권한이 있는 사람은 없으며, 만약 있을 경우 이러한 정보 또는 그 대표자의 표현을 신뢰할 수 없으며, 어떠한 보장도 하지 않습니다.

본 백서는 사적인 자료이며 그 어떠한 경우에도 본 문서에 명시된 것이 ‘유가증권공모’ 로 해석되거나 판단될 수 없습니다.

ExCash 토큰은 해당 법률에 명시된, 등록 및 공시 요구사항의 면제 조항에 의거하여 제공합니다.

본 백서는 매매를 목적으로 하는 유가증권 매매제안이나 유가증권매입을 위한 청약을 구성하지 않습니다.



## 13.1 자금세탁방지법(AML)



ExCash의 구매자는 ExCash, ExMind 플랫폼 등 기타 관련 파생상품을 통해 자금세탁, 불법적인 통화 거래 및 기타 제한된 활동에 어떠한 형태로든 참여하지 않겠다는데 동의해야 합니다. 각 구매자는 ExCash, ExMind 플랫폼 등 기타 관련 파생상품을 자금세탁의 목적으로 직/간접으로 판매, 교환, 처분할 수 없다는 사실을 숙지하여야 합니다.

## 13.2 테러 자금 지원 반대 협약(CFT)

ExCash의 구매자는 ExCash, ExMind 플랫폼 등 기타 관련 파생상품을 통해 테러 자금 조달 목적으로 자금 조달, 교환 및 지원 활동에 참여하지 않겠다는데 동의해야 합니다. 각 구매자는 ExCash, ExMind 플랫폼 등 기타 관련 파생상품을 테러자금 조달을 목적으로 직/간접으로 판매, 교환, 처분 할 수 없다는 사실을 숙지하여야 합니다.

## 13.3 구매자 제한

법률적인 문제로 인해 본 ICO 및 백서는 중국 본토와 미국, 말레이시아 및 ICO를 금지하는 기타 지역을 제외한 나라의 시민들에게만 제공됩니다.

## 13.4 중요사항

관련 정책, 법률 및 규정, 기술, 경제 및 기타 요인의 빈번한 변경으로 인해 본 백서에 제공된 정보는 정확하지 않을 수 있고, 신뢰할 수 없거나 최종적이지 않을 수 있으며, 여러 번 변경될 수 있습니다. 본 백서는 오직 참고를 위한 용도로만 제공됩니다.

저희는 제공된 정보의 정확성 및 정당성에 대해 책임을 지지 않습니다. 구매를 희망하는 사람은 본 백서에 있는 정보에만 의존해서는 안됩니다. 저희는 구매자들이 투자에 앞서 자체적으로 조사하기를 권장합니다.

본질적으로 본 백서는 사업 제안서 또는 사업홍보문서이며, 그 어떠한 경우에도 법적 구속력을 갖지 않습니다. 본 백서에 명시된 내용은 단지 참고용이며, 토큰 구매자는 스스로 추가적인 주의를 가져야 합니다.

## 13.5 언어



본 문서는 다양한 언어를 지원합니다. 분쟁 발생 시, 저희는 영어버전을 근거로 사건을 해결할 것입니다. 본 문서의 보다 정확한 해석을 위해서는 영어 버전을 참고하여 주시기 바랍니다.

## 13.6 보안사항

본 백서는 기밀 사항이며, 이것은 장래의 토큰 구매자에게 전달되고 검토될 목적으로만 작성되었습니다. 본사의 사전 서면 동의 없이 본 백서가 적합한 수신인 이외의 자에게 전달되거나, 본 백서와 관련하여 공인되지 않은 인물들에게 조언을 구하는 행위 및 본 백서의 내용을 공개, 복사, 인용하는 행위는 엄격히 금지됩니다.

본 백서의 사본은 오로지 해당 문서를 전달받은 자에게만 개인적으로 귀속되며, 다른 사람 및 일반적인 대중에게 유가증권을 구입하거나 다른 방식으로 인수하도록 유도하지 않습니다.

## 13.7 투기성 프로젝트

본 백서에 있는 ExCash 토큰 및 ExMind 플랫폼의 제안은 회사 사업의 성격과 상대적으로 초기 개발 단계로 인해 매우 투기적인 특징을 지닙니다. 구매자는 근본적인 위험을 이해할 수 있어야 합니다. 토큰의 구입은 프로젝트 사업에 내재된 위험을 감수할 수 있는 구매자에게만 적합합니다.

더 나아가, ExCash 토큰을 구입하고자 하는 사람들이 고려해야 할 다른 여러가지 위험 요소가 있습니다. 구매자는 자신의 고문이나 조력가와 상의하여 소득세, 법적 및 기타 문제에 대해 상의하여야 합니다.



## 14. 연락처와 참조사이트

### R&D 센터 / 대한민국

ExMind Corp.  
457-88-00897

Address. 1, Jeongjail-ro, Bundang-gu, Seongnam-si,  
Gyeonggi-do, Republic of Korea

E-mail. ico@ExMind.io

### HQ / 홍콩

ExMind Limited  
69217161-000-04-19-9

Address. Mai Luen ind Bldg, 23-31 Kung Yip Street,  
Kwai Chung, N.T.

E-mail. ico@ExMind.io

	구분	URL
1	Homepage	<a href="http://www.ExMind.io">http://www.ExMind.io</a>
2	Facebook	<a href="https://www.facebook.com/exmindio">https://www.facebook.com/exmindio</a>
3	Instagram	<a href="https://www.instagram.com/exmindio">https://www.instagram.com/exmindio</a>
4	Twitter	<a href="https://twitter.com/ExMind3">https://twitter.com/ExMind3</a>
5	kakaotalk	<a href="http://pf.kakao.com/_bxgQnC">http://pf.kakao.com/_bxgQnC</a>
6	Naver	<a href="https://blog.naver.com/exmindio">https://blog.naver.com/exmindio</a>